=キャラクター名													٦ 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
サンプルキャラクター4													7	ァーシアン:召喚	*	-	メジャー	-	自身	自動成功	1		
													効果:	効果: ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする									
メインク	メイ	メイジ		Lv.1:				レベル	ν	3		マ	ジシャンズマイト	. 1	_	パッシヴ	_	自身	自動成功				
	_				セージ			144.001			効果:						ジに+[SLo						
サポート	ゼー	セージ		LV.1:	セーシ			性別	l				ストーンスキン	★	5	セットアップ	۶ 20m	単体	魔術				
称号ク								年齢				効果:				理防御力】に・				まで持続す	する 		
连长		<u> </u>		7.,					1卒/田	1			I	ジカルエンチャン		5	メジャー						
種族			アーシアン						境遇	!			1									する。この効果はシーン終了まで持続する -	
出自 (効果)									目標			ļ	I -	ンパイル:ブースト			ダメージロール直轄						
(T																		このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振る。	
	筋力	器用					幸運							スピードロード	2		効果参照			自動成功	1		
基本値	9	9	9	13	10	9	9	HE		36	7					'プロセス」 		□の魔術は	と同時に使	用する。そ T	の魔術を	「対象:範囲(選択)」に変更する	
ボーナス	3	3	3	4	3	3	3	- "		50				アジックデバイス	1		アイテム				+ 4+ 4		
クラス修正	0	0 0 2 2			1 1 M			P 50				効果:									することができる ⊤		
他修正	7	7	7	6	E	4	4	フェー	1	4				ノサイクロペディ			セットアップ			自動成功		- 	
能力値	3	3	3	6	5	4	4		• •	•	J		効果:			を付つ。と T	パッシブ			ツトアツブ	プロセス(で使用可能となる T	
	茅	横品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	I -	コンコーダンス	★	・のせあにエカラ			自身	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	*************************************	 」、判定に成功したか、失敗したかを決定すること	
右手		UMDライト			至近		1				2			「対象:場面(選択)」「別程:祝		の対象にエイニ	パッシブ		自身	1、合エイミーの	誠別他と比較し	」、刊正に成功したか、大敗したかを決定すること │	
左手												効果:	モノスターロア	1				日 <i>牙</i> 判定に+1	10				
頭部	ハット							1] ^{XIJ未・}	ヒストリー	1	T	パッシブ		自身					
胴部	メイジローブ							3				効果:	しストリー	'				ロタ ロカ]判定+	1D				
補助		マン	マント						1				1	 ンラージリミット	. 1		パッシブ		自身				
装身具	身具												│	<u> </u>			携帯品の重量				<u> </u>		
	能	上力値				3	0	3	0	4	8	8				Τ	173 10 10 07 = 3	E IPS PACE TO					
スキル													効果:										
その他													1 1										
		計(右)				3	1	_	_	_		_	効果:										
		計(左)				3	0	3	5	4	10	8											
総計(m	効果:				l						
		ダイス	ス数			2 (d 2 d	d 2 d	d					フラッチで作成。									
	能力値 スキル その他 合計 ダイス数 所持品																						
トラップ探知	5			5	+ 2 d	Н	Pポー:	ション					セット:	アップ −の識別を行いたい(最初⊄)ターンはる	これがおすす	め)						
トラップ解除	3		3 + 2 d HPポーション:使用							【 エンサ-	エンサイクロペディア+コンコーダンスを発動 エネミー識別判定を行って、敵の特徴などを暴きます。												
危険感知	5	5 + 2 d MPポーション					ション	ン															
エネミー識別	6	6 + 2 d			HPポーション:使用								・支援飛ばしたい ストーンスキン+スピードロード										
アイテム鑑定	6											MP-15	MP-15 範囲内の味方の【物理防御力】を+5する。										
魔術判定	魔術判定 6			6 + 2 d									ここで	ここで大切なのは、いわゆる"バフ"が味方にかかっていること。									
呪歌判定	+ d											かかって	てないと<コンパイル : ブ [・]	ースト>がイ	使用できませ	ん。							
錬金術判定	+			+ d									・味方にバフがかかっている(他のスキルでもok)場合 <コンパイル:ブースト>を使用してダメージを上げる										
]										
	14												メジャ [、] 	-アクションは<フィジカ <i>.</i>	ルエンチャ	ント>をを使	用して前線で戦	う味方の<器	∺用>を上げ	るのおすすめ			
 最大重量:	18	F	 折持金	:	20		Ŧ	 碩金・備	─── <u></u> 昔金:				1										
~^/\ 工 = '		11.		-			1.0	اا بنده،															