キャラクター名
比良坂　弓兵衛（ひらさか　きゅうべえ）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	小学生	カヴァー	小学生
オプショナル	ソラリス	年齢	10,11歳	性別	男の子
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	姉妹	経験	死と再生	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	3			7
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	7r+4		3		
比良坂流　酸弾砲（移動しない時）	射撃	10r+4		3+1		攻撃力4/侵食値7/コンセントレイト+痛みの水+砂の加護/1点でもダメージを与えた場合、対象に放心を与える
@100-	射撃	14r+4		3+2		攻撃力5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
妹	P　庇護	N〇不快感		
好きな人	P 〇好意	N 疎外感		
お医者さん	P 〇尊敬	N 罪悪感		
二條宙希	P 〇友情	N 不快感		
響鈴音	P 〇友情	N 敵愾心		
車ドラキ郎	P 〇友情	N　恐怖		
昇清龍	P 〇感服	N 敵愾心		

最大財産P:　6	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ソラリス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-Lv（下限7）								
一迅の風	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：このラウンドに戦闘移動、全力移動、エンゲージからの離脱を行っていた場合、自分が行う攻撃の攻撃力+[Lv*2]/侵食率でレベルアップしない/侵食率基本値+4								
スタートダッシュ	2	3	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果：戦闘移動を行う/この移動では離脱を行える/1シーンLv回								
痛みの水	1	2	メジャー	視界	単体	射撃	-	
効果：攻撃力:+Lvの射撃攻撃/この攻撃で1点でもダメージを与えた場合、対象に放心を与える								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	-	-	
効果：対象が判定を行う直前に使用/判定ダイス+[Lv+1]個/1ラウンド1回								
贋作師	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果：見たことのある物品の複製品を錬成するエフェクト/一度でも見たことがあれば外見や手触りは完璧に再現でき、モデルが手元にあれば完全に同じものを作ることができる/GMは必要と感じたなら、<RC>の判定を行わせてもよい								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

名前こそ渋いものの、中身はいたずらっ子なやんちゃ坊主。
戦場（という設定の公園やグラウンド、教室など）を駆け回り、自慢の水鉄砲から酸性の水を撃ち出す。
水鉄砲にお小遣いを全部つっこんだので財布の中身はスッカラカン。
カードゲームも嗜んでいるが、＜贋作師＞を使い自分の好きなカードを作り出すなど好き勝手している。
得意科目は体育。苦手な科目は頭を使うもの全般。

同級生の中では背が高く足が速いので、おそらく女子にモテるほう。
本人は色恋沙汰には興味ない風を装っているが、好きな人がいるらしい…？

～～～

【トライブリード】
シンドロームのエフェクトを、最大レベル－１まで取得できる（最大３なら２まで）
「制限：ピュアブリード」「制限：100%」のエフェクトは取得できない
オプショナルシンドロームのエフェクトは、「制限：80%」も取得できない