キャラクター名
ベーセラ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	9才
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て(切断、連撃、全体攻撃、爆破など)を打ち消す。
頭		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		少女の顔(トラウマスイッチ)		オート			このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る
頭		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再度使用可能にする。
腕		うで□□□□□□□□□□		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		しょくしゅ		オート			
腕		調律		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
胴		第二形態		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際、自身を舞台から取り除き、予め用意した別の手駒（行動値は現カウント-1）を同エリアか隣接したエリアに配置する。合計悪意に本来の半分（切り上げ）の悪意を加える
胴		異形存在		オート			バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めて良い(ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可)
胴		よぶんなもつ		オート			
胴		よぶんなもつ		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		不動		オート			バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい
脚		蠢く肉片		オート			