キャラクター名: 倉部 杖一郎

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	刑事	カヴァー	刑事
オプショナル		年齢	34	性別	男
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	犯罪者の子	経験	盟友	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	1	0			3
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
爪剣（~99%）	白兵	4r		2		C値8、コスト5、コンセントレイト＋爪剣
（100~119%）	白兵	4r		4		C値7、コスト5
（120~159%）	白兵	4r		6		C値7、コスト5
自動触手（~99%）		0		12		ガード時。コスト2　1ラウンド1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
スプリングシールド					ガード値＋10、シーンLV回

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親	P	N 敵愾心		
超血統	P	N		
司柄徒剣	P　信頼	N　脅威		
波蹟薇杯	P　尽力	N　憐憫		
御金大弥	P　信頼	N　不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
崩れずの群れ	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：1メインプロセスに1回まで、ダメージロール直前に使用可。カバーリングを行う。行動済みになっていても使用でき、使用しても行動済みにならない。								
命のカーテン	5	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：　《崩れずの群れ》を使用する直前に宣言。カバーリングを自分から10m離れたキャラクターに行える。1シナリオLv回まで。								
守護者の巨壁	1	6	ｵｰﾄ	視界	効果参照	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：前提《命のカーテン》。誰かが行う攻撃の判定の直前に使用。その攻撃の対象を単体とし、自分に変更する。また、その際自分はカバーリングの対象にならない。1シナリオ中1回まで。								
がらんどうの肉体□	5	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：	自分へのHPダメージ算出直後に使用。受けるダメージを-(Lv+2)Dする。1ラウンド1回まで。							
デモンズウェブ	3	2	ｵｰﾄ	10m	単体	自動	80↑	
効果：	対象へのHPダメージ算出直後に使用。対象が受ける予定のHPダメージを-[LV+1]D点する。1ラウンド1回まで。							
自動触手	4	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	ガードの際宣言。自分を攻撃してきたキャラクターに[LV*3]点のHPダメージ。1ラウンド1回まで。							
スプリングシールド	3	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード時宣言。そのガードの間ガード値＋10。1シーンLV回まで。							
爪剣	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	白兵	-	
効果：	組合わせた白兵攻撃の攻撃力+[LV*2]。この攻撃に対するドッジ判定ダイス-1。							
異形の転身	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	-	
効果：	他エフェクト組合せ不可。イニシアチブプロセスで離脱可の戦闘移動を行う。1シナリオLv回まで。							
コンセントレイト：エグザイル	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	組み合わせた判定のC値-LV（最低7）							
十徳指	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動		
効果：	手が便利な工具。GMは必要と感じたら＜知識：機械工学＞の判定をさせていい							
環境適応	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	どんな環境にも適応する。							
効果：								

カバーリング、ダメージ軽減特化

次回再構成
攻撃エフェクトなくていい

過去ロイス
Escape from...：金本 友恵　○連帯感/不安　協力者
二条 真　庇護/○憐憫