

キャラクター名  
シズ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	12

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
死人狩り【おとこニカ89】	あなたは生きる者として、アンデッドを狩り生活していた。対アンデッドの戦いなら手慣れたものだ。あんな感情のない相手に負ける筈がない。……じゃあ、今の自分は？
犠牲【おとこニカ14】	自分の目の前で、あいつは自分の身代わりになって……死んだ。自分は守られたのだ。でも、こんな世界になるなら、生き残ったのが自分で良かったのかもしれない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シキミ		3 ①②③④⑤	
ミズチ		4 ①②③④⑤	
ヨシナカ		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		重撃		オート	なし	自身	あなたが持つ、元々のコストが「3」以上の攻撃マニューバが与えるダメージ、攻撃言辭に1上昇させてもよい。ただし、その際に「爆発」の効果は未知なる。
ポジション		競争心		オート	なし	自身	他の仲間が攻撃判定に大成功した場合、その攻撃判定に大成功したドールへの未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ばけものうで		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2。判定の出目が奇数ならこの効果に「切断」がつく。出目が奇数以外なら「爆発」がつく。
腕		ジェットノズル		ダメージ	なし	効果参照	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ装備する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度も使用してよい。
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		壊れた部品		オート	なし	なし	犠牲になって息絶えたあいつ
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程の妨げへ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「爆撃」(すでにあるなら+1)が「転倒」(重複しない)を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1