

キャラクター名
関永 獅凰 (ときなが しおん)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	大学生
オプション		年齢	20歳	性別	男
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35%
出自	名家の生まれ	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0	3	lv+10		インフィニティウエポン (リーサルシャイン)
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
リーサルシャイン	
インフィニティコロナ	
デモンズシード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
“前世記憶 (ハストライ)”	P	N		
自身の王国	P 懐旧	N 悔悟		
都築京香	P 懐旧	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-lv (下限値7)								
インフィニティウエポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器作成: 攻撃+[lv+7]								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 攻撃+[lv*5]								
スピードクリエイト	1	2	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成エフェクト使用可								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後白兵攻撃								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 白兵攻撃範囲(選択)化								
サポートデバイス	2	3	セットアップ	至近	単体	自動	80	
効果: ラウンド間ダイス+[lv*2]個。肉体指定								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: メジャーアクション2回。C値+1								
真名の主	4	5	マイナー	至近	自身	自動	120:解放	
効果: 作成した武器の攻撃orガード値+[lv+1]D								
オウガバトル	7	2+5	マイナー	至近	自身	自動	-(100)	
効果: メインプロセス間攻撃+[lv+2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

設定欄画までの簡易説明:
昔、12世紀あたりの王様だった人。普通に人生を謳歌し死んだがなんでか現代に再び生を受けた。爽やか好青年タイプ。といっても自分は既に死んだ過去の人間だという考えを持ち、今の時代は今を生きる人間が動かすべきだという事で王様として生きる気は今の所ないらしい。固い人間ではなく普通に現代を謳歌しているサムシング。

誕生日:
好きな物:
嫌いな物:
一人称:
■経歴
■人物
■能力