

キャラクター名  
アシュトン (山羊歌NPC)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	19
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
52【仮面】	嘘つきだったあなた。きっと誰も信じてくれない。きっと誰も信じられない。今の仲間を信じられる？ 信じなくちゃいけないし、わかってる。わかってはいるけれど、あなたは……。
γ05【群れ】	あなたは群れの一人。同志や仲間とつるみ同じものに所属していた。孤独は嫌だったから。仲間と一緒に居れば、自分は強く居られたから。
15【歌】	どんな曲があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えていた。気が付けば口ずさんだりハミングしたり。時々ちょと歌詞を覚えていた。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なもの。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オリバー・ラッシュ		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		慎重		オート	なし	自身	行動判定、対話判定、狂気判定のいずれかを行った際のみ使用可。サイコロを振り直してよい。ただし、1回の判定に対し1回のみ。
ポジション		強迫観念 (合理主義)		オート	なし	自身	あなたが判定に「大失敗」するたび、あなたは狂気判定を行う。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		■の子 (失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルモードでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ廃棄する。この廃棄はコストとしては課金しない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		山羊の角 (有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		サーベル (名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		本		オート			
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1