

キャラクター名  
四之宮 撫子

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	政治家	カヴァー	高校生
	ブラックドッグ		年齢	17歳	性別
オプション					
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	40%
出自	権力者の血統	経験	大きな転機	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	45
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	0	1	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC			交渉	2	
回避			知覚			意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術: 料理			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	4r+6	3	9		対象のガード値が-5
切りつけ	白兵	4r+7		9		
フル	白兵	4r+7		9		
100%切りつけ	白兵	4r+7		9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ダーマルプレート	
制服	
携帯電話	
思い出の一品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	
コスプレ衣装	
私服	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
生還者「リターナー」	P 尽力	N 恐怖		
家族	P 慈愛	N 疎外感		
友人たち	P 庇護	N 不安		
PC2	P 慈愛	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: ブラックドッグ	2	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果: クリティカル値がLv分下がる								
アームズリンク	5	2	メジャー			対決		
効果: 判定ダイスLv分+								
雷鳴の申し子	1	5	メジャー	武器		対決	ピュア	
効果: 最大HP-現在HP分攻撃力+ 使用后HP0 1シナリオ中Lv分使用可能								
ハードワイヤード	4	0	常時	至近	自身	自動		
効果: Lv数の専用アイテムを選択								
ライトニングリンク	4	4	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力を(Lv×4)する HPを5点消費する								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器		対決	80↑	
効果: 装甲無視攻撃 シナリオ中Lv分使用可能								
タッピング&オンエア	1	1		視界	効果参照	自動		
効果: ルルプII: p98イージーエフェクト								
電子使い	1			至近	自身	常時		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「笑顔が一番! でしょ!」「お爺ちゃんと言っていた…ピンチの時ほどピカピカに笑ってね…あれっなんか違うような?」  
 テンション高めJK ある事件に巻き込まれオーヴァードとして覚醒 機械の身体に戸惑いながらも毎日過ごす ゲームとアニメ好き  
 名士の家に生まれたが家族とは上手く付き合えず地方に一人暮らししている 一人でいることには慣れている 家事は結構得意  
 CNは好きなゲームのキャラや技名など混ぜ込んで自ら命名した「尊みの光で人の目を覚まさせるヒーロー…って感じで!カッコよくない!?」  
 ゲーム研究会を自分で立ち上げそこに所属している

悲しみを知っている、苦しみを知っている、虚しさを知っている。心が冷たくなっていくあの感覚を私は知っている。それでも人生は良い物だと思  
 光があれば影がある、なら影の中にも光があるはず。小さな希望が世界をひっくり返す事を私は知っている。今は私が光になる番だ、心に火を灯そう  
 「さあ目覚まし時間だ! ピリピリっといくよ!」「自分を苦しむことで一杯にしちゃだめだよ」「やっぱりさ〜、笑顔が一番! でしょ!」