

キャラクター名 一之瀬・カスガ	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	42歳
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	31230				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	7	4	18	36 + 2	6	グラップラー	12		
		敏捷度	8	5	18	38 + 2	6	スカウト	5		
体	9	筋力	6	8	12	35	5	レンジャー	1		
		生命力	5	7	12	33	5	エンハンサー	5		
心	5	知力	5	1	12	23	3				
		精神力	6	4	12	27	4				

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
カウンター	2120	p	p
鎧貫き	1B39	p	p
トレジャーハント	2120	p	p
かばう	1B36	p	p
頑強	1B29	p	p
両手利き	1B32	p	p
二刀流	1B30	p	p
武器習熟A/格闘	1B31	p	p
インファイト	1B36	p	p

[illegible][illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	12	18	18	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		19	0

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
カツアゲくん敗北分	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
情報代	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アウェイクポーションx10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	88483	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	45 _m	135 _m	2d+ 19	0	84

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 11	2d+ 17	2d+ 16	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗
<p>☆全集中の呼吸</p> <p>呼吸器官や血流器官を活性化させ、瞬間的に身体能力を強化する特殊な呼吸法。 これによって自身の肉体を強化し、それぞれの「型」を用いるというジパング発祥の流派。 肉体強化のみならず、呼吸の仕方によっては傷の止血や毒の効果を遅らせるといった応用が可能で、文字通りの生命線となる技術である。</p> <p>この技能を使用する場合「呼吸可能な状態であること」が前提となります。 空気がない場所、水中に居る、生き埋め状態等の地理状況の他、精神が安定している事、極度の疲労状態でない事などが必要になります。 RPとして精神的に不安定であったり、激昂状態で冷静になっていないなどの場合は使用出来ません。 またHPが「1」の状態である場合「極度の疲労状態」と見なし、使用の不可・使用中の場合は強制解除となります。</p> <p>発動後、1R間全ステータスを「+6」します。</p>	<p>チェック</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴</p>