キャラクター名
熊倉 門次郎

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	格闘家	カヴァー	熊男
オプショナル		年齢	47	性別	男
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自	政治権力	経験	盟友	邂逅	腐れ縁（ダイス）

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	29
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(破壊の爪)	白兵	4r+2	1	8+1n		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
"ストレンジネイバー"	P №17	N [奇妙な隣人]		
くまモン	P 連帯感	N 劣等感		
春日恭二	P 親近感	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
完全獣化	1	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 肉体の判定ダイス+[LV+2]								
破壊の爪	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 素手のデータ変更								
ハンティングスタイル	3	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 離脱可能で封鎖無視の戦闘移動								
オリジン:アニマル	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 素手の攻撃力+[LV×2]								
コンセントレイト	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： クリティカル値-LV （下限7）								
レネゲイドスマイト	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： 攻撃の攻撃力[LV×2]（判定自由）								
縮地	5	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果： シーン内の任意の場所に移動								
バックスタブ	5	-	常時	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 移動後に攻撃力+[LV×5]								
眠れる遺伝子	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幼い頃から武道を学び、そこそこ有名な格闘家になるまで上り詰めたが、世界へ羽ばたく事が出来ずに燻っている内に歳を重ねて戦績は落ち目に
そんな中とある珍妙な生物と呼ぶべきか悩ましい存在と出会い「力が欲しいか？」と聞かれ契約を交わした（彼の意志が尊重されたかどうかは定かではない）
するとなんと驚くべき事にその存在は自分との融合を果たすべく私の身体に手を伸ばし、瞬間腹を貫かれたような激しい痛みに襲われた
全身から湧き上がる闘志。すべてを破壊出来ると思える程の力。それらを乗り越え掌握した先にあったのは変わり果てた熊倉門次郎の姿
後にUGNに保護されイリーガルとして登録を果たした彼は、自身の正義を貫き通し悪を挫くべく己の爪を振るう日常が幕を開けたのであった
※オリジン:アニマルの彼とは今や戦場を共に駆けた掛け替えのない戦友です