キャラクター名
天道 花楓 （てんどう かえで）

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル	ノイマン	年齢	17	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	42 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	22		25
感覚	3		0	8		11
精神	2		0	3		5
社会	1		0	3		4

HP	75
行動値	39
(非装備時)	39
戦闘移動	44
全力移動	88

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	20	9	射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	8		調達		
運転：			芸術： 料理	2		知識：			情報： 噂話	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
蓮華尽辻-レンゲツツジ		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
必中の弓	
ウェポンケース	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P	N		
陽菜靄 純玲	P 尽力	N 嫌気		
神代波江野	P 連帯感	N 憎悪		
	P 同情	N 不快感		
	P 有為	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ(ﾊﾇﾏｰﾝ)	3	2	メジ					
効果： C値-Lv								
ﾏﾙﾁｳｪﾎﾟﾝ	4	3	メジ					
効果： 二本の武器の攻撃力を合計 達成値-(5-Lv)								
赫き剣	4	3	マイ					
効果： 消費HP「Lv×2」まで。攻撃(消費HP＋8)								
破壊の血	4	2	マイ					
効果： 攻撃+(Lv×3) ガード+5 HP2消費								
クイックモーション	1	2	マイ					
効果： マイナーアクション以外の行動を行う								
音速攻撃	2	2	メジ					
効果： ダイス+Lv個								
浸透撃	2	2	メジ					
効果： ガード不可								
渇きの主	4	4	メジ					
効果： 装甲無視 (Lv×4)回復								
ヴァリアブルウェポン	2	4	メジ					
効果： Lv個の武器の攻撃力の合計する								
マシラのごとく	2	4	メジ					
効果： ダイス-5個 攻撃力+(Lv×10)								
ハイブリーディング	1	6	オート				120	
効果： 使用回数制限を回復する								
リフレックス	3	2	リア					
効果： 回避のC値-Lv								
切り払い	1	1	リア					
効果： 回避を白兵で判定する								

17歳 高校二年生

孤児院出身で幼い頃に養子として現在の父であった真崎に引き取られる。
元々の両親は反UGN組織のオーヴァードがによって引き起こされたテロに巻き込まれ死亡。事件の際に目にした炎を扱うオーヴァードの姿が目に焼き付いている。

事件から数年後、家族や恋人、友人にも恵まれた平穏な日々を送っていたが、ある日突然にその両方を失った。
自分から本当の両親を奪い、新たな家族と恋人までも奪った運命への憎悪は彼女に対抗種のレネゲイドを発現させた。唯一残った義理の妹純玲を大切に思っている。

対抗種の血液を媒介にして作り出された刀を使って戦う。

しんどう れん 仇

純粋なアタッカー
性格はクール寄りにしたい
RPはDグレの神田みたいな感じにしたい
一人称 私 にしたい

キャラクター名
天道 花楓 （てんどう かえで）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
獅子奮迅	2	4	メジ					
効果： 範囲選択に変更								
夜魔の領域	2	20	オート				120	
効果： 行動値0 未行動になる 自メインプロセス後発動								
さらなる波	4	2	メジ					
効果： 攻撃+(Lv×2)								
武道の達人(白兵)	2	-	常時					
効果： 達成値+(Lv×3) 暴走時発動不可								
かまいたち	1	1	メジ					
効果： 射程を視界に変更 攻撃-5								
朧の旋風	1	10	オート				100	
効果： 行動済でも可能、行動後HP10点消費 ドッジ成功時にメインプロセスを行う								
不死者の恩寵	2	5	クリン					
効果： Lv+2D+肉体 回復 クリンナップ								
限界突破	2	3	setup				80	
効果： 1ラウンドに一回のエフェクトを二回使えるようになる								
冥府の棺	1	2	オート					
効果： 重圧以外のバステ回復								
急所狙い	4	2	メジ					
効果： 攻撃□Lv×2								
ブリッツクリーク	1	4d10	イニ				120	
効果： イニシアチブプロセスに行動 行動済にならない								
真空返し	1	2d10	リア				120	
効果： ドッジ達成値+(Lv×3)ドッジに成功した場合 攻撃は失敗となる								
先手必勝	4	-	常時					
効果： 行動値+(Lv×3) 侵蝕初期+4								
栄光の血	3	4	オート				80	
効果： 自分以外の判定直後使用 達成値(Lv×3) 1dHP失う								
影走り	1	1	マイナー					
効果： 戦闘移動を行う エンゲージ接触 封鎖無効								
朱色の大斧	4	4	メジ					
効果： 渇きの主と同時使用1点でもダメージを与えたらシーン中攻撃+(Lv×4)								
生命治癒	★							
効果：								
真偽感知	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								