

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	狂1	自身	1ターンに1回、自身のマニューバを宣言する時、そのコストを0としてもよい。
メインクラス		穿孔弾		ダメージ	0	自身	自身の与えた射撃ダメージにのみ可。「破砕」使用したマニューバの本来のコスト-1を加えて良い。1カウントに1回、1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		子守唄		オート	-	自身	射撃攻撃マニューバの出目・コスト-1。
サブクラス		弾着修正		オート	-	自身	パート中1度でも自身が射撃・砲撃攻撃を行った対象に対しての攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		牽制射撃		ラピッド	0	0-1	自身が射撃攻撃マニューバを宣言した時、その対象にのみ可。射撃攻撃0+初弾1、攻撃判定の出目+1。1カウントに1回まで、1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		追葬曲		オート	-	自身	「抑制」状態への対象へ行う射撃攻撃判定の出目・ダメージ+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		カンフー		オート	-	自身	1
頭		リカバリー		オート	-	自身	1ターンに1度、自身が「修正後のコストが5以上」の攻撃マニューバを宣言したときのみ使用可。その攻撃マニューバのコスト-2(最低1)。
腕		対物ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5、攻撃判定の出目+1。
脚		ラピッド		ラピッド	1	自身	移動1。