

キャラクター名  プレイヤー名

マルカ・ユーバリー

|         |       |       |     |     |     |
|---------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス  | ウォーリア | Lv.1: |     | レベル | 5   |
| サポートクラス | モンク   | Lv.1: | モンク | 性別  |     |
| 称号クラス   |       |       |     | 年齢  |     |
| 種族      | ネヴァーフ |       |     | 境遇  | 親友  |
| 出自(効果)  | 魔術師   |       |     | 目標  | 人探し |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 17 | 17 | 7  | 8  | 7  | 15 | 6  |
| ボーナス  | 5  | 5  | 2  | 2  | 2  | 5  | 2  |
| クラス修正 | 2  | 1  | 2  | 0  | 0  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 7  | 6  | 4  | 2  | 2  | 6  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 70 |
| MP   | 52 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |              | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | イスキアスピック     |    | -2  | 11  |     |    |    | -1 |    |
| 左手    | ハードシールド      |    | 0   | 0   | 0   | 8  | 0  | -1 | 0  |
| 頭部    |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    | スーツアーマー      |    |     |     | -2  | 10 |    |    | -3 |
| 補助    | ミスリルポイントアーマー |    |     |     | -1  | 6  |    |    | -1 |
| 装身具   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |              |    | 6   | 0   | 4   | 0  | 6  | 6  | 12 |
| スキル   |              |    |     |     |     | 3  |    |    |    |
| その他   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |              |    | 4   | 11  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |              |    | 6   | 0   | 1   | 27 | 6  | 4  | 8  |
| 総計(両) |              |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |              |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| トラップ解除 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| 危険感知   | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| バックパック  |  |
| ベルトポーチ  |  |
| 小道具入れ   |  |
| 冒険者セット  |  |
| HPポーション |  |
| MPポーション |  |
| どくけし    |  |

現在重量: 17

最大重量: 41

所持金: 195

預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト | タイミング     | 射程  | 対象 | 判定   | 制限     | メモ |
|--|----|-----|-----------|-----|----|------|--------|----|
| アダマント  | ★  | -   | パッシブ      | -   | 自身 | -    |        |    |
| 効果: 作成時に物理防御力+3  |    |     |           |     |    |      |        |    |
| カバーリング   | ★  |     | DR直前      | 至近  | 単体 | 自動成功 |        |    |
| 効果: 対象にカバーを行う。このカバーは行動済みでも行う事ができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。  |    |     |           |     |    |      |        |    |
| AM: 斧  | 1  |     | パッシブ      |     |    |      | 斧使用    |    |
| 効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。   |    |     |           |     |    |      |        |    |
| ディフェンダー  | 5  | 3   | マイナー      |     |    | 自動成功 |        |    |
| 効果: あなたの【物理防御力】に+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。  |    |     |           |     |    |      |        |    |
| ソウルフィスト  | 1  | 4   | メジャー      | 20m | 単体 | 武器   | 格闘使用   |    |
| 効果: 対象に白兵攻撃を行う。この攻撃は〈無〉属性の魔法攻撃となり、ダメージに+[SL×2]する。この攻撃はエンゲージしていない、射程内の対象にも白兵攻撃を行える。                                     |    |     |           |     |    |      |        |    |
| メイスファイティング   | ★  |     | パッシブ      |     |    |      |        |    |
| 効果: 「タイミング:パッシブ」以外の「使用条件:格闘使用、格闘装備」のモンのスキルを「種別:打撃」の武器でも使用できる。ただし、「種別:格闘」以外の武器を使用したそのスキルを使用した場合、「コスト:-」以外のスキルのコストに+1する。 |    |     |           |     |    |      |        |    |
| カバームーブ   | 1  | 4   | 《カバーリング》  |     | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 |    |
| 効果: 同時に使用する《カバーリング》の「射程」を「20m」に変更。   |    |     |           |     |    |      |        |    |
| マジックディフェンダー  | ★  |     | パッシブ      |     |    |      |        |    |
| 効果:あなたが使用する《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に+[SL×3]する」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]する」に変更する。  |    |     |           |     |    |      |        |    |
| ボルテクスアタック  | ★  |     | 効果参照      |     | 自身 | 自動成功 | シナリオ回  |    |
| 効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+[CL×10]する。   |    |     |           |     |    |      |        |    |
| アックスマスター   | ★  |     | パッシブ      |     |    |      | 斧使用    |    |
| 効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+3する。  |    |     |           |     |    |      |        |    |
| アックスアデプト   | ★  |     | パッシブ      |     |    |      | 斧使用    |    |
| 効果: 武器攻撃のダメージに+5する。  |    |     |           |     |    |      |        |    |
| ラーニングポーション   | ★  |     | パッシブ      |     |    |      |        |    |
| 効果: 効果をダイスで決める「種別:ポーション」のアイテムの効果に+1Dする。  |    |     |           |     |    |      |        |    |
| エナジーフロウ  | 2  |     | ダメージロール直前 |     | 自身 | 自動成功 |        |    |
| 効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。[SL×5]以下の任意の[MP]を消費する。消費した[MP]1点につき、その攻撃のダメージに+1する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。                      |    |     |           |     |    |      |        |    |
| マジックノウリッジ  | 1  |     |           |     |    |      |        |    |
| 効果:  |    |     |           |     |    |      |        |    |
| アスレチック   | 1  |     |           |     |    |      |        |    |
| 効果:  |    |     |           |     |    |      |        |    |

イスキアスから「財宝」を受け継いだ彼の子孫は、それを切り崩しながら新たな「財宝」、鉱山の開発を拡大していった。やがて彼らの役割は、坑道の先頭で鶴嘴を振るうことではなく、人を集め、管理し、切り売りされた時間へ報酬を払う経営者となっていった。もはや坑道へ立ち入ることもなくなった彼らであるが、しかし彼らは労働者の心を忘れることはなかった。「イスキアスの鶴嘴」に誓って、彼らの人生は労働者へと捧げられた。

危険に見合った報酬を払い、怪我や病気その他困り事には親身に向き合う。安全な採掘方法の開発にも余念が無く、使えそうなものは何でも試した。自分達の指先を信じるネヴァーフの社会にあって珍しく魔術にも目を向け、鉱山経営と並び魔術研究が生業となっていった。

そんな家に生まれたマルカは、何ん自由なく、そしていずれ労働者を背負って立つものとして育てていった。鉱山経営、魔術研究といった勉学の傍ら、たとえ実際に使うことはないとしても鶴嘴を振るう技術と体力を身に付ける。遊ぶ暇など無いその生活を支える専属の使用人のニアは、マルカにとっては親友も同然。労働者の先頭に立って歩む時には、その隣にニアが居る。

——そう信じて疑わなかった未来は、あっけなく崩れ落ちた。

総力を挙げて開発を行っていた新鉱脈で大規模な鉱山事故が発生してしまったのだ。その対応に追われる中、追い討ちを掛けるようにその鉱脈を狙っていたライバル企業が労働者を煽り立てた。「利益重視で安全対策を怠ったイスキアス組合は労働者の敵だ」

詰めかける労働者を前に、マルカの父である当主は一歩もひかず説明に臨んだが、家族や同僚を亡くした人々の怒りと哀しみは、理屈で納得できるようなものではない。

ついには激昂した労働者の一人が当主へ掴みかかり——銃声が鳴り響いた。

