

キャラクター名
的場一幸

プレイヤー名

シンドローム	オルクス	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	パロール				
オプション	ノイマン	年齢			性別
覚醒		衝動			初期侵食率 0 %
出自		経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	145
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ブレインジャック	1		メジャー					
効果: 意志対決。洗脳								
間違えた世界	1		オート					
効果: 難易度自動成功のエフェクトの対象を任意に変更する。								
ミスリード	1		オート					
効果: 自動成功のエフェクトの効果を打ち消す。HP30点消費								
分割思考	1		イニシアチブ					
効果: 行動済みであるときに使用。未行動になる。行動値-10								
時空の裂け目	1		メジャー					
効果: 異空間を作る。								
爆裂重力	2		セットアップ					
効果: そのRの間攻撃のダメージを+Lv*20する。ダメージを受けたら解除								
加速する刻	1		イニシアチブ					
効果: イニシアチブで行動								
混沌の宿命	1							
効果: 拡散する世界。HP20点消費。シーン選択に								
茨の戒め	5		メジャー					
効果: 攻撃力+5の射撃攻撃。硬直を与える								
要の陣形	3		メジャー					
効果: 1シナリオ3回。エフェクト対象を3体に変更								
コンセントレイト:オルクス	3		メジャー					
効果: C値-3								
黒の鉄槌	1		メジャー					
効果: 同エンゲージ攻撃不可。攻撃力+4の射撃攻撃								
暗黒の槍	3		メジャー					
効果: 装甲値を無視。5点のHPを消費。								

--	--	--	--	--

