キャラクター名	プレイヤー名
バルセット	

種族	エルフ	種族特徴	種族:ベスティア 生まれ:軽戦士(フェンサー) マナの奔流		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	歌を褒められたことがない		
			大切な約束をしたことがある		
経験点	0		規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	5			20	3
		敏捷度	12			27 + 2	4
体	7	筋力	1			8	1
		生命力	7			14	2
心	6	知力	5	2		13 + 1	2
		精神力	5	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	4
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
着替え1周間	○□□□○□□
保存食1周間	○□□□○□□
	○□□□○□□
マテリアルカード	○□□□○□□
白Bx12	○□□□○□□

白Ax4	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
145 G	G

戦闘特技			
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	29 m	87 m	2d+ 10	2	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 7	2d+ 5	2d+ 5	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰	ブレードスカート	
足		
その他	疾風の腕輪	

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
クリエイトウェポン	

名誉アイテム	点数
バックラー専用化	50

名誉点 所持 19 /合計 69

その他メモ

物腰の柔らかいオオカミのベスティア。
ですますベースの口調で一人称は「私」。悪人に対しては毅然とした口調で話す。
大食いでもあり、機嫌がいいと尻尾をよく振る。

手首の内側から袖の中に仕込んだマテリアルカードを腕から生やすように刃を展開させるスタイル。
また、手持ちナイフに変え射出させるように取り出すこともある。

とある王国の領地拡大により生まれ育った森は失われ、一族は滅んだという。僅かに生き残った散り散りになってしまった仲間を求めて冒険者となって社会に紛れ込む。
そのこともあり、失ってしまった守りたいもの、仲間という物に思うところがある。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟