

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	バード	性別	男
称号クラス				年齢	不明(10代)
種族	フィルボル			境遇	記憶喪失
出自(効果)	騎士			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	10	21	7	19	20	13
ボーナス	2	3	7	2	6	6	4
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	2	5	8	3	7	7	4

HP	70
MP	79
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	警告の碧水晶								
能力値			5	0	8	0	7	15	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)					9	7	7	16	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	7			7	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
バックパック	
小道具入れ	
ハイMPポーション×2	
ハイHPポーション×3	
MPポーション×3	
冒険者セット	
マジカルキー	
HPポーション×2	
ランチボックス	

現在重量: 11  
 最大重量: 17  
 所持金: 35  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
バタフライダンス	1		バッシブ		自身			
効果: 回避に+1D								
インタラプト	1		バッシブ, アイテム以外	視界	単体	自動		
効果: バッシブアイテム以外のスキルを無効								
ドッジムーブ	5	2	リアクション		自身	回避		
効果: 回避判定にSL+2								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌		
効果: もう一度行動できる1シーンSL回								
ディスコード	4	4	ダメージ	20m	単体	自動		
効果: ダメージにSLD 1ターン1回								
ファイトソング	1		セットアッププロセス	20m	単体	自動		
効果: 1シナリオ1回をもう一度使用できる1シナリオ回								
シンバリアソング	1		バッシブ		自身			
効果: 呪歌判定に+1D								
アンプロンプチュ	1	7	判定の直前		自身	自動		
効果: 判定を呪歌判定で行える1シー1回								
ピアシングペイン	2	6	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功		
効果: 対象がおこなう武器攻撃を貫通ダメージに変える、1シーンSL回								
タウント	2	4	セットアッププロセス	10m	単体	感知		
効果: 精神対決を行い勝利したら相手に逆上								
シクネス	2	6	ダメージロール直前	20m	単体	自動成功		
効果: 相手に1点でも与えたら《衰弱》を与える								
サンドクラウド	1		効果参照	20m	単体	自動成功		
効果: 命中判定の後、スキルも使用済みダイス目を一つ無視して算出								
タングル	1		効果参照	20m	単体	自動成功		
効果: 対象のリアクション後、スキルも使用済みダイス目を一つ無視して算出								
エンラージリミット	1		バッシブ		自身			
効果: 所持品重量制限が筋力×2								

CL時バタフライダンス、インタラプト、ドッジムーブ、ジョイフルジョイフル、ディスコード

アバター: 冴月麟

目が覚めたら霧の森で記憶を失っていた、思い出せるのは自分の名前と、スキルだけだ、目的もなく歩いていたらドートーベンの近くに出来た、謎の塔に来ていた。ここで、自分の記憶の手がかりを探すのも悪くないだろう

経験点あまり13  
 成長予定ドッジムーブ5、シクネス、タウント2  
 シクネス2、タウント2、タングル  
 シクネス3、タウント3、サンドクラウド  
 恐らくスカウト、アデンダム、ペナルティヒット

