

キャラクター名 ルーキス	プレイヤー名
-----------------	--------

シンドローム	サラマンダー パロール	ワークス	『賢者』	カヴァー	『魔族』
オプション		年齢	?	性別	?
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	61%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	51
肉体	2	1	0			3	行動値	27
感覚	1		0			1	(非装備時)	24
精神	3	1	0			4	戦闘移動	29
社会	2		0			2	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:	3		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
セットアップ	RC	4r+3		+12		《イターナルブレイズ》Lv3④
マイナー	RC	7r+3				《炎の加護》Lv3②
近距離	RC	10r+3		+20		(紡ぎの魔眼) Lv3+ (コソクハクシグ) Lv2+ (魔獣の衝撃) Lv5+ (災厄の炎) Lv5+ (氷炎の乱舞) Lv5⑧
遠距離	RC	10r+3		+32		(紡ぎの魔眼) Lv3+ (コソクハクシグ) Lv2+ (魔獣の衝撃) Lv5+ (氷の塔) Lv5+ (氷炎の乱舞) Lv5+ (黒の鉄槌) Lv5⑧

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
『アキレウスの鎧』		10		3	

所持品		合計装甲:	10	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
『神々の加護』創造の女神:ルネス	P	N			
『永遠の炎』	P	N			
nox	P 庇護	N 不安			
ortus	P 親近感	N 不安			
クレイス	P 連帯感	N 不安			
リンスィール	P 連帯感	N 不安			
フォル	P 連帯感	N 不安			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
イターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+[Lv*4]。行動値-5							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行場対で戦場移動。移動距離+[Lv*2]m							
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	ダイス+Lv個							
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	判定の直前に使用。ダイス+Lv個。1R1回。							
無形の影	1	1	Xジェナー	-	-	-	-	
効果:	あらゆる判定と組み合わせ可能。【精神】に変更。1Rに1回を無視。							
コンセプト:サラマンダー	2	2	Xジェナー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)							
黒の咆哮	3	4	Xジェナー	-	-	シンドローム	80↑	
効果:	攻撃力+[Lv*4]。ダイス-2個。							
クロスバースト	3	4	Xジェナー	-	-	シンドローム	80↑	
効果:	攻撃力+[Lv*4]。ダイス-2個。							
魔獣の衝撃	5	2	Xジェナー	視界	-	RC	-	
効果:	[攻撃力:+5]の射撃攻撃。ダイス+Lv個。1R1回。							
氷炎の乱舞	5	4	Xジェナー	-	-	RC	リミット	
効果:	前提:災厄の炎もしくは氷の塔。攻撃力+[Lv*3]。ダイス-2個。							
災厄の炎	5	4	Xジェナー	至近	範囲(選択)	RC	-	
効果:	[攻撃力:+Lv*3]の射撃攻撃。範囲(選択)、射程:至近に変更。							
黒の鉄槌	5	1	Xジェナー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+Lv*2+2の射撃攻撃。同エンゲージ不可。							
氷の塔	5	4	Xジェナー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+Lv*3の射撃攻撃。同エンゲージ不可。							

HO2  
貴方は人の愛情を知らない。

▼『魔族』肉体1 精神1  
体に特定の紋様がある種族である。  
肉弾戦と魔術が得意である。  
特殊効果:  
「無形の影」使用による侵蝕値上昇を1にし「1ラウンドに1回」のデメリットを無視できる。  
デメリット:  
貴方はこの種族である限りどんなことをしても「原初の●●のエフェクト」を取得できない。

▼『賢者』RC3 知識(自由)3  
RCで戦う職業。  
火力は出るがその分消費も激しい。  
技能がRCのみで制限-のエフェクト1つを最大Lvで取得できる。

【創造の女神:ルネス】  
原初の神であり最も古い神。  
世界を作ったとされている。  
▼効果:加護を受けたキャラクターの経験点に+100点する。

【装備】

