キャラクター名

夢想（ムソウ）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	?
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
75　変異	カケラ表α
54　難民	カケラ表α
02　時計	カケラ表β
24　神託	カケラ表β

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート			射撃判定+1
メインクラス		子守歌		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	完全解体でも使用可能　移動1　移動させられた対象の現行動値が2減少
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			行動1
頭		アドレナリン		オート			行動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃1+爆発　攻撃判定+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1～2	射撃1+爆発+全体
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		見えざる触手		ジャッジ		0～1	コストの代わりに任意の2パーツを損傷　判定の結果を6とする　これにいかなる修正も加えない
		知覚混乱		ジャッジ	2	1～2	妨害２、１ターン何度でも使用可
				オート			
				オート			