キャラクター名
木之下　キノ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	アーシアン			**境遇**	妖精
出自（効果）	不明			**目標**	大願成就

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	17	17	9	8	23	9
ボーナス	5	5	5	3	2	7	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	7	6	3	4	8	3

HP	93
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目			3					
能力値			7	0	6	0	8	10	10
スキル	キャリバーガンパード			15					
その他	自動二輪								5
総計(右)			8	31	6	15	8	11	15 m
総計(左)			8	18					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
自動二輪	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×5	
冒険者セット	
ハイHPポーション×3	
ハイMPポーション×2	
小型ハンマー	
異次元バッグ	

現在重量：	13		
最大重量：	35	所持金：	14440
		預金・借金：	12000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ中1回	
効果： シナリオ中1回ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
	★							
効果：								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーン、シナリオ中1回	
効果 :シナリオ中1回対象が「タイミング・パッシブ、アイテム」以外のスキルを宣言した時に発動する。そのスキルを無効にする。無効になってもコストは消費される。								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果 :武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、［毒（SL）］を与える。毒を受けているキャラクターは、毒の 効果強度1につき、クリンナッププロ セスに5点のHPロスを受ける。効果 強度が1上昇することに5点ずつHP ロスの点は増加する。								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃のダメージロール直前に使用。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに＋【（SL）D】する。								
アームズマスタリー魔導銃	1	-	パッシブ	□	自身	□	-	
効果： 武器を使用した命中判定に＋1Dする								
ファニング	3	5	メジャーアクション	武器	【SL＋1体】	命中判定	-	
効果： 対象に射撃攻撃を行う。対象は、【SL＋1】体								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 魔導銃を持つ。								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン中1回	
効果： シーン中1回未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う（メインプロセス終了後に行動済みとなる）								
マジックバレット	1	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果： 射撃攻撃ダメージに＋【SL×2】しダメージを〈無〉属性の魔法ダメージに変更する。								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果 :〈キャリバー〉で取得した「種別・魔導銃」の武器の「攻撃力」に＋「SL×3」し、「重量・6」「装備部位・双」に変更する。 フレーバーとして二丁の拳銃を使い分けてる感じ。								
スナイピング	2	3	セットアッププロセス	□	自身	自動成功	魔導銃	
効果： 射撃攻撃の命中判定の達成値に＋【SL＋2】する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
インパクトショット	1	3	ムーブアクション	□	自身	自動成功	魔導銃	
効果 :武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、［ノックバック（2）］を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
インターセプト	2	3	リアクション	視界	単体	命中判定	魔導銃装備、シナリオ3回	
効果 :対象が行なった射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、「種別:魔導銃」の武器を使用した命中判定で行なう。この対決に勝利した場合、対象が行なったあなたへの攻撃は失敗となる。								
デスターゲット	1	6	マイナーアクション	□	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 武器攻撃のダメージに＋【敏捷】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								

キャラクター名
木之下　キノ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インサイト	1	無し	パッシブ	無し	自身	無し	無し	
効果：はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に＋1Dする。ただし嘘をつく理由や隠してる内容まではわからない。								
カルチャー現代地球	1	無し	パッシブ	無し	自身	無し	無し	
効果：現代地球についての〈知力〉判定に＋1Dする。								
フックダウン	1	3	ｸﾘｼﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	無し	自身	自動成功	シーン中1回	
効果：種別・ポーションのアイテムを一個使用する。								
マジカルハーブ	2	無し	アイテム	無し	自身	無し	無し	
効果：SLが1なら3個のMPポーション2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
インテンション	1	無し	パッシブ	無し	自身	無し	無し	
効果：【最大MP】に＋CLする。《バイタリティ》と同時に取得出来ない。								
トレーニング:筋力	1		パッシブ		自身			
効果：能力基礎値に＋3筋力								
トレーニング:敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：能力基礎値に＋3敏捷								
レストタイム	1		シーン終了時		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：シーン終了時に使用する。HP回復とMPを行う。【HP】と【MP】を［2D+CL］点回復する。								
トレーニング:精神	1		パッシブ					
効果：能力基礎値に＋3精神								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								