キャラクター名

イヌカイ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	18

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
95:死の訪れ	顔も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にぽっかり穴が空いた。でも、死んで生き返った今、あの人がちゃんと死ねてよかったと思う。
28:愛犬	人のではないけれど、あなたにとってとても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。
神様	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
小さなアンデット(たからもの)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サイ	憧憬	3	①②③④⑤	
イヴァン	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃マニューバの判定において出目＋1
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の白兵攻撃か射撃攻撃パーツを1つ損傷前の状態に戻して良い。
サブクラス		魔弾		オート	0	自身	射撃マニューバの最大射程＋1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1 攻撃判定の出目＋1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1＋爆発 攻撃判定の出目＋1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		小さなアンデット		オート			たからもの
		ポプリ		オート			たからもの