

キャラクター名  
ネイミー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	蛮族と仲が良い		
経験点	7590		村を壊滅させられた 双子の姉がいた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	1		16	2
敏捷度	11	1		17	2
筋力	4			16 + 2	3
生命力	6	2		20	3
知力	10	6		29 + 2	5
精神力	12	3		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技		魔法拡大/数	226	p
		魔法収束	227	p
		MP軽減/コンジャラー	223	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
神速の構え	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 63 /合計 63	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	18		6
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
番傘ジャベリン				2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
発動体	○□□○□□
赤Bカードx10	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
保存食1週間x10	○□□○□□
生活費	○□□○□□
赤A x5	○□□○□□

冒険者セット	○□□○□□
MP草x10	○□□○□□
着物セット	○□□○□□
生活費x14	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	21405 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	6	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 9	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	アルケミー
足	
その他	

装備品	説明
左手	腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
蛮族と人間、そしてナイトメアが仲良く暮らす村の中で暮らしていた しかしある日村長の様子が急変、蛮族とナイトメアを迫害し始める そんな中姉も行方不明に ある日冒険者がその村に訪れ、なぜそうなったかを調べる その結果、レッサーオーガたちが村長や村人に化けていたこと、姉がもう死んだことを知る その後、残った仲のいい蛮族たちと村を作り直す そしてそのオーガたちを倒し、村を救った冒険者にあこがれを持ち自身も村を離れ、冒険者になる	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉛