

キャラクター名 プレイヤー名

ラービス・エエコマ・コーカー・ミリーテ・カルージュ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女性
称号クラス				年齢	28
種族	ドラゴネット			境遇	親友
出自(効果)	冒険者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	17	21	8	6	10	8
ボーナス	6	5	7	2	2	3	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	6	7	8	3	3	4	2

HP	78
MP	63
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手 ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手 鮮血の鎖鎌	至近	-1	9	0	0	0	0	0
頭部 バトルマスク					4			
胴部 パッドドアーマー					7			-1
補助 クイックバンド							2	1
装身具 手入れ道具								
能力値		7	0	8	0	4	11	11
スキル								
その他								
総計(右)		7	8					
総計(左)		6	9	8	11	4	13	11
総計(両)								m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2 d
トラップ解除	7		7	+ 2 d
危険感知	3		3	+ 2 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定	3		3	+ d
呪歌判定				+ d
錬金術判定				+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
ポーションホルダー	
MPポーション	
クイックケース	
ファインウィップ	

現在重量: 11

最大重量: 19

所持金: 25618

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
サイドワインダー	★	5	Mi		自身	自動	鞭	
効果:	武器攻撃とダメージ器用。							
ビースティング	◇	4	Mj	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定+[SL+1]D。							
ピアンシングストライク	◇	5	DR直前		自身	自動		
効果:	与ダメージ+SLD。							
シックネス	◇	6	DR直前	20m	単体	自動	1/ラウンド	
効果:	対象に1点以上のダメを与えた場合、衰弱(SL)を与える。							
ナイフパリー	★	3	DR直後		自身		1/防具、短剣、刃	
効果:	被物理ダメージ-装備武器の総攻撃力。							
タングル	★		リアクション判定後	20m	単体		1/シナリオ	
効果:	ダイスを1つ除外する。							
インタラプト	★		効果	視界	単体	自動	1/シナリオ、シブ	
効果:	スキルを即時終了させる。							
インベナム	1	6	効果		自身	自動		
効果:	武器攻撃時に使用。対象に1点以上のダメを与えた場合、毒(SL)を与える。							
アームズマスタリー	★		Pa					
効果:	鞭: 命中判定+1D。							
ホバリング	★		Pa		自身			
効果:	飛行状態になる。							
アンビデクスタリティ	★		Pa		自身			
効果:	武器重なる。							
ドラゴンアーム	★		Pa		自身			
効果:	闇: 白兵ダメージを選択魔法属性に変更する。							
スペシャライズ	1	3	Pa		自身			
効果:	鞭: 命中判定&ダメージ+SL							

Rahbith・Ae=comma・Cauca・Mileatei・Qualuziu
 出身地名・しっぽの名前・父苗字・母苗字・自分の名前

隠れ里「ラービス」で生まれたドラゴネット

(O)CL4 メイキング
 : 種族、クラス強制M、クラス強制G、M、M、S、S、出自G
 初期: ドラゴンフォーム、ワイドアタック、ファインドトラップ、ナイフパリー、アームズマスタリー、タングル、ピアンシングペイン、ホームクルス

鮮血の鎖鎌
 マジックアイテム
 分類: 鞭 レベル: 5
 重量: 5 命中修正: -1
 攻撃力: +9 行動修正: ±0
 射程: 至近 装備部位: 片
 価格: 12000 鑑定値: 18
 効果: パッシブ。装備者が行う攻撃によって1点でもダメージを与えた場合、対象が受けている【バッドステータス】の強度に+1(最大5)することができる。

