

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴	
生まれ		性別	年齢
冒険者Lv	0	経歴	
経験点	0		

技	0	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	0			0	0				
体	0	敏捷度	0			0	0				
		筋力	0			0	0				
心	0	生命力	0			0	0				
		知力	0			0	0				
		精神力	0			0	0				

戦闘特技			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 0	2d+ 0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>ダンサー技能 テーブルA 戦士技能(フェンサー基準)</p> <p>ダンサー技能はを踊る事で舞踏という能力を使い、主に自身にその舞踏の効果が付与して戦う技能です。ダンサー技能の取得者は踊り子と呼ばれます。</p> <p>キャラクターは、ダンサーを1レベル取得すること、舞踏をリストから選び、それを獲得します。(レベル制限等はバードやエンハンサーと同じ)</p> <p>武器制限: ボウ・クロスボウ・ガン・投擲(射撃武器全般不可)</p> <p>防具制限: 重量制限以下の防具であること。グラップラー専用防具使用可能</p> <p>技能制限: エンハンサー(エンハンサー既取得時習得不可)</p> <p>重量制限: フェンサー同様、自身の筋力の半減(端数切り上げ)+装備重量10以下の物のみ装備可能</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉛</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------