キャラクター名
木之原　幽

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	11	11	9	11	16	9
ボーナス	2	3	3	3	3	5	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	4	3	5	6	3

HP	50
MP	53
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	6	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)			5	0	4	0	6	9	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
自動二輪	
ポーションホルダー	
MPポーション×5	
冒険者セット	
ハイHPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 18	所持金： 890	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ中1回	
効果： シナリオ中1回ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 魔導銃を持つ								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーン、シナリオ中1回	
効果：シナリオ中1回対象が「タイミング・パッシブ、アイテム」以外のスキルを宣言した時に発動する。そのスキルを無効にする。無効になってもコストは消費される。								
マジックバレット	1	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに＋【SL×2】し、ダメージを〈無〉属性の魔法ダメージに変更する。								
アームズマスタリー魔導銃	1	-	パッシブ	□	自身	□	-	
効果： 武器を使用した命中判定に＋1Dする								
ファニング	2	5	メジャーアクション	武器	【SL＋1体】	命中判定	-	
効果： 対象に射撃攻撃を行う。対象は、【SL＋1】体								
インベナム	2	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で１点でもHPダメージを与えた場合、【毒（SL）】を与える。								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン中1回	
効果： シーン中1回未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う（メインプロセス終了後に行動済みとなる）								
ピアシングストライク	2	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃のダメージロール直前に使用。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに＋【（SL）D】する。								
キャリバーガンパード	2	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：〈キャリバー〉で取得した「種別・魔導銃」の武器の「攻撃力」に+「SL×3」し、「重量・6」「装備部位・双」に変更する。 フレーバーとしてニ丁の拳銃を持っている感じ。								
インサイト	1	無し	パッシブ	無し	自身	無し	無し	
効果： はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に＋1Dする。ただし嘘をつく理由や隠してる内容まではわからない。								
カルチャー現代地球	1	無し	パッシブ	無し	自身	無し	無し	
効果： 現代地球についての〈知力〉判定に＋1Dする。								
効果：								
効果：								