

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	13
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トツカ	白兵	3r-1		16		行動値-6侵食率+2して、攻撃力+【肉体】
最終強化トツカ(over100%)	白兵	3r-6	12	56		ドッジダイス-3,侵食率+2して、攻撃力+【肉体】

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
黄金錬成	3							
効果:	常備化ポイント[LV*15]							
水晶の剣	3							
効果:	シナリオ間、武器の攻撃力+[LV*3]							
物質合成	1							
効果:	シーン間、2つの武器を、命中、攻撃力、行動値、ガード値、効果が合計された武器に合成する。							
疾風剣	2							
効果:	ドッジダイス-lv							
コンセントレイト:ハヌマーン	2							
効果:	クリティカル値-lv							
先手必勝	2							
効果:	行動値+[LV*3]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								