

キャラクター名
セドリック・ワオウルフ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	警備員
	オプション		年齢	22		性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊		初期侵食率	33 %	
出自	貧乏	経験	闘いの日々		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンセ+完全獣化100↓	白兵	13r+5	1	9		@8
コンセ+完全獣化100↑	白兵	19r+5	1	10		@7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
変異種:ブラム(イレギュラー)	P	N		
家族	P 慈愛	N 不安		
管理人	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 【肉体】を使用した判定を行う直前に使用。ダイス+5個。1シーンLv回まで。								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーンの間、【肉体】を使用したあらゆる判定ダイス+Lv+2個。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+Lv+8。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動。離脱可。1シーンLv回まで。								
コンセ:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)。								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 装甲無視。命中でLv*4点回復。								
ロイヤルブラッド	3	3	メジャー・リアクション	-	-	-	Dロイス	
効果: 組み合わせた判定にダイス+5個。1シナリオにLv回まで。								
神獣撃	1	2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力[Lv+2]D。メインプロセス終了時完全獣化解除。								
獣の直感	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: なんかこう、ピビッと解るよ!								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				