キャラクター名: ワルド

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	**性別**	男性	**年齢**	25
冒険者Lv	6	**経歴**	罪を犯したことがある		
経験点	0		大怪我をしたことがある		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	**器用度**	7	1		20	3
		敏捷度	11	2		25 + 1	4
体	6	**筋力**	3	3		12 + 2	2
		生命力	7	4		17	2
心	8	**知力**	3	2		13	2
		精神力	12			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	6		
エンハンサー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	9	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 8	10	7	13										
ロングソード	1H両	13		2d+ 8	10	7	13										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石x13	○□□○□□
紅茶	○□□○□□

ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
割った石x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1940 G

預金・借金 G

制限移動	**通常移動**	**全力移動**
3 m	26 m	78 m

回避	**防護点**
2d+ 9	6

HP
50

魔物知識/弱点	**先制力**
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	**精神抵抗**
2d+ 8	2d+ 9

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	223 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	**会話**	**読文**
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

装備品		説明
頭		
耳	ピアス	天然石のやつ
顔		
首	薔薇のチョーカー	壊すとダメージを-2点
背中		
右手	筋力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	ブーツ	茶色
その他	敏捷指輪	割る用

装備品		説明
左手	筋力の腕輪	割る用

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
ラビットイヤー	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	**点数**

名誉点 所持 24 /合計 24

その他メモ

エルフの戦士。
一人称は俺　二人称は君

物腰は柔らかいが、如何せん目つきがあまりよくないので少し取っ付きにくい印象を与える。
本人はそんなことはないと思っているので子供などがいると構いに行くが逃げられることもよくある。
精神がどこか中年男性のような所があるので若い人物達を見ると一歩引いて「若いっていいなあ」みたいな感じで見ている。
歯がギザギザしてる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟