

キャラクター名
白鳥 秀永 (しらとり ひでなが)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エグザイル		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	高校1年生	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %	
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	平凡	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	2			6	行動値	7
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	6r+3	6	Lv+5		
①+②+③+④	白兵	8r+3	6	10		C値9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
自転車	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
異形	P	N		
弟と妹	P 慈愛	N 不安		
クラスメイト	P 友情	N 疎外感		
藤隠 芳朔	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
《コンセントレイト:エグザイル》	1	2	メジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果: 判定のC値を-Lvする。最低7。								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを以下(武器欄)に書き換える								
オールレンジ	2	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 判定のダイス[+Lv]								
爪剣	2	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]、対象のドッジの判定ダイス-1								
アクロバット	2	1	リアクション	至近	自身	回避	-	
効果: ドッジのダイスに+Lv個する								
聖痕	1	0	メジャー	-	-	シンドローム	DD	ダイス
効果: 組み合わせた判定の侵食率を[-Lv]する(最低1)、使用したMP終了時にHP[-5]、1シナリオ3回まで								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果: