

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|------|-----|-------|-----|
| シンドローム | サラマンダー | | ワークス | 暗殺者 | カヴァー | |
| | サラマンダー | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 21 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 加虐 | | 初期侵食率 | 32% |
| 出自 | | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報:裏社会 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-----------|---------|---------|------|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 | |
| 超血統(蒼き悪魔) | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 氷盾 | 4 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ガードを行う際に使用。そのガードの間のガード値を+[Lv*5]する | | | | | | | | |
| 氷の城塞 | 3 | 3 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: そのラウンド間受けるあらゆるHPダメージを-[Lv*3]する。ラウンド間に戦闘移動、全力移動、離脱を行った場合効果は失われる | | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 5 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 自身が受けるHPダメージを-[Lv+1]D点する。1ラウンド1回 | | | | | | | | |
| ダイヤモンドダスト | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: 《氷雪の守護》と同時に使用。軽減するダメージをさらに-3Dする | | | | | | | | |
| 蒼き悪魔 | 9 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ガードを行う際に使用、攻撃してきたキャラクターに[Lv*3]点のHPダメージを与える。1ラウンド1回 | | | | | | | | |
| 吹雪の守護 | 1 | 2 | オート | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | 80 | |
| 効果: 《氷雪の守護》と同時に使用、対象を範囲(選択)に変更 | | | | | | | | |
| 凍結保存 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 氷の理 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |