

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢	21	性別	女
覚醒	渴望	衝動	加虐	初期侵食率	32	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
超血統(蒼き悪魔)	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷盾	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に使用。そのガードの間のガード値を+[Lv*5]する								
氷の城塞	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: そのラウンド間受けるあらゆるHPダメージを-[Lv*3]する。ラウンド間に戦闘移動、全力移動、離脱を行った場合効果は失われる								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 自身が受けるHPダメージを-[Lv+1]D点する。1ラウンド1回								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《氷雪の守護》と同時に使用。軽減するダメージをさらに-3Dする								
蒼き悪魔	9	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に使用、攻撃してきたキャラクターに[Lv*3]点のHPダメージを与える。1ラウンド1回								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80	
効果: 《氷雪の守護》と同時に使用、対象を範囲(選択)に変更								
凍結保存	★							
効果:								
氷の理	★							
効果:								
熱感知知覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					