

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	22
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	犯罪組織			目標	愛

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	7	18	9	19	6
ボーナス	5	6	2	6	3	6	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						2	
能力値	6	7	3	7	3	10	2

HP	68
MP	88
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルバグナウ	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	パッドッドアーマー					7			-1
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	3	0	10	6	11
スキル	アイアンフィスト			10			3		
その他									
総計(右)			7	19					
総計(左)					3	9	13	6	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	野菜×3
ベルトポーチ	MPポーション×1
バックパック	
HPポーション×3	
MPポーション×0	
ポーションホルダー	
MPポーション	
万能薬×4	
毒消し×4	
ハイHPポーション	
ランチボックス	

現在重量: 15
 最大重量: 37
 所持金: 1065
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HP回復。[3D+21]								
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果: 対象に魔術を使用し、対象が行う判定に+1Dする。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: このスキルを使用することで、《ヒール》を同時に使用することができ、行動済みにもならない								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象が受けるダメージを0にする。								
ヘイスト	3	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 対象に魔術を使用し、[行動値]に+[SL]Dする								
キュア	1	5	メジャー					
効果:								
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: [種別:格闘] 装備時のみ。ダメージに+【精神】								
アームズマスターリー:格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 格闘の命中に+1D								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 対象の防御力を0とみなしてHPダメージ算出								
	1							
効果:								
マインドアダプト	1		パッシヴ					
効果: 精神+2								
バッテリーバックアップ	1		パッシヴ					
効果: 最大MP+10								
インデュア	1	5					1/ラウンド	
効果: BSを受けた時、その時に受けたBSを全て回復。								

CL1: 《プロテクション》2、《ヒール》1
 《アイアンフィスト》1、《アームズマスターリー:格闘》1

イメージ: 勇儀

記憶喪失で行き倒れになっていたところを、フレ임ロードに拾われた。
 以後、彼を『兄さん』と呼んで慕っている。
 彼以外の人間に対しては基本タメ口で話す。
 拳で戦う事を信条としており、肉弾戦を好む。また、神聖魔術も嗜んでいる。
 見た目のわりに知力が高い。

