キャラクター名
ウィルド

プレイヤー名

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	ウィルド
称号クラス				**年齢**	15
種族	フェイ（ナイトメア）			**境遇**	正体
出自（効果）	取り替え子			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	42	45	43	45	6
ボーナス	3	3	14	15	14	15	2
クラス修正	0	1	1	2	1	3	0
他修正							1
能力値	3	4	15	17	15	18	3

HP	213
MP	376
フェイト	31

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣：幻	至近	0	35				0	
左手	[TAS-15-8]無垢の盾	至近				32	0	-2	-1
頭部	闇精霊の茨冠				-1	4	4		5
胴部	[TAS-15-6]無垢の皮鎧				0	34	0		-1
補助	クラダーリング				-2	32	30		-2
装身具	死霊男爵の宝石								
能力値			4	0	15	0	18	30	8
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他	イミューンウェイト、フェイバリット（ｒｙ		3		3	1	1		34
総計(右)			7	35	15	103	53	30	43 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	15	1D		15	+ 3 d
エネミー識別	17			17	+ 2 d
アイテム鑑定	17			17	+ 2 d
魔術判定	17			17	+ d
呪歌判定	18			18	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ムガ＝モリの角笛
冒険者セット	王竜
小道具入れ	
ポーションホルダー	万能薬（重量１）
異次元バック	HPP+
夢幻石	MPP+
真幻石のペンダント	HHPP（重量１）
エトワラの証	HHPP+（重量１）
銀の香炉	HMPP（重量１）
虹の輝き	HMPP+（重量１）
図解ソーサラーの秘術	ブーストポイズン（重量1）

現在重量：	22		
最大重量：	32	所持金：	19466
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定＋１D。							
リアリスティックイメージ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外のときに有効。」を無視する。＜ファイナルイリュージョン＞５（1）で取得可能。								
マジックフォロー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「分類：魔術」のコスト-1							
ミラージュルーラー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：(SL上限5) 魔法攻撃を行なう魔術（幻）のスキルに有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×5]する。このスキルはレベルアップの際、通常のスキルと同様にスキルレベルを上昇させることができる。このスキルはメイジのクラススキルとして扱う。								
ホーム：地図から消えた村	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	任意の能力基本値３つを選択し、それぞれに+1する。同じ能力値を重複して選択することはできない。							
アンプリフィケイション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。							
フェグダ・S①	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	このウルサを持つキャラクターの敏捷基本値に+CLする。							
完全なる呪い：毒	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃で1点でもダメージを与えたら[毒（4）]を付与。							
イモータルリーフ料理	1	-	-	-	-	-	-	
効果：	【最大HP】が+10された！（シナリオ持続）							
女神の指輪	1	-	-	-	-	-	-	
効果：	《クラダーリング》を得る。はずしたら[威圧]を受ける。これはスキル、アイテム、ギルドサポート、パワーで回復できない。							
ヴェンガルドの小さな悪魔	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	魔術判定+1。エルレンマイアーに無茶振りされる							
エレメンタルウェポン（魔術）	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	魔術判定	-	
効果：	すでに持ってる精霊剣を失い、精霊剣の中から一つ取得。シーン終了時に失う。							
ドラゴンチェンジ	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	-	
効果：	《チェンジファング》を同時に使用する。							
チェンジファング	5	3	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功	-	
効果：	攻撃のダメージに+[SL*4]。クリンナッププロセスごとにMP3支払う限り、シーン終了まで持続。							

Lv1時
マジックフォージ、コンセントレイション、リゼントメント、
イネビタブルイメージ*2、フェイ：ナイトメア

イモータルリーフ飯：HP上限+10
《Slyss Wiyesの祝福》フェイトの最大値に+1する
《Trys Hieksの幸福》：パッシブ。HPとMPの最大値に合計+15する。割り振りの内訳は取得時に任意に決定すること（最低0）。HP+5　MP+10
【ギルドスキル(Lv0)】《Arys Cegroの幻想》：回避判定の直後。使用を宣言したキャラクター（単体）はその回避判定に自動成功する。シナリオ１回。
【ギルドスキル】《LyyLys Dyenaの終結》：ギルドスキル《蘇生》《祝福》が使用済みである状態で、戦闘不能のキャラクターが任意のタイミングで使用可能。即時に戦闘不能を回復し、HP／MPを[最大HP／最大MP]の半分の値にする。シナリオ１回。
《Lys Inisの起源》：ギルドサポート／セットアップ。ギルドメンバー一人を選択する。そのキャラクターはこのラウンド中、タイミング：セットアップを追加で得る。シナリオ１回。
《Vilyss Libetaの命》：パッシブ。HP/MP回復を受ける時、その効果に+CLする。
《Nilyss Baltの邪念》：パッシブ。自身が戦闘不能となった時、取得している「シナリオ〇回」あるいは「シーン〇回」の制限を持つスキルを１つ選択し、使用回数を１つ増やす。この効果はシーン終了まで持続する。シナリオ１回。

【誓い】《Celyss Weldeの偉業》：パッシブ。あなたは運命の試練・オーディールを果たした者として扱われる。

・《Trys Hieksの幸福》のレベルアップ：30誓い経験点
→新たに5点をHP／MPに任意に割り振る
・《Slyss Wiyesの祝福》のレベルアップ：100誓い経験点

キャラクター名
ウィルド

プレイヤー名

所持品			
マジカルキー			
シュレディンガーポーション			
Hシュレディンガーポーション+			
属性のクリスタル（重量１）			
獣王石			
ラックポーション			
守護の呪符			

キャラクター名
ウィルド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックフォージ	1	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ１回	
効果：	魔法攻撃のダメージロールの直前に使用：ダメージ+（[SL]×2d）							
シックネス（魔術）	3	6	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	20m	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	対象が行う攻撃で1点でもダメージを与えたら[衰弱（SL）]を付与。（衰弱を与えるのはこのスキルの対象）							
ディストラント（魔術）	1	6	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	20m	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	対象が行う攻撃で1点でもダメージを与えたら[恐怖]を付与。（恐怖を与えるのはこのスキルの対象）							
ピアシングペイン（魔術）	1	15	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	20m	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	武器攻撃のダメージを貫通にする							
ニゲイト（魔術）	1	-	判定の直後	30m	単体	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：	クリティカルを打ち消す。達成値は出目の合計。							
フォッグミラージュ（魔術）	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象の魔術判定の後に使用。判定のダイスを一つ取り除く							
サンドクラウド（魔術）	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象の武器攻撃の命中判定の後に使用。判定のダイスを一つ取り除く。							
タングル（魔術）	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象のリアクション判定の後に使用。判定のダイスを一つ取り除く。							
ファストチャネル	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	フォッグミラージュ、サンドクラウド、タングルのいずれかの使用回数を1回復する。							
フェニックスダウン	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	獣王石n(<=SL*2）消費。対象の戦闘不能と、バットステータスすべてを回復する。HPを割った石*10点にする。							
イモータルブラッド	1	1F	戦闘不能	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを1D点にする。なお、行動済みになる。							
	1		パッシブ					
効果：	HP+20							
GH:クローゼット	1							
効果：	HP+10							
大いなる怒り	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：	魔法攻撃の命中判定の直前に使用。ダメージに+[CL*5]							
ブーストフォース	2	-	《ﾏｼﾞｯｸﾌｫｰｼﾞ》	-	自身	自動成功	-	
効果：	MPをn消費する。マジックフォージの効果に+n*2する。（n=<SL*20）							
フォージチャージ	1	10	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	《マジックフォージ》の使用回数+１							
神域の魔術	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《マジックフォージ》に+【精神基本値】、スキルやアイテムによって軽減できず、ダメージ０に変更もできない							
コンパニオン	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-	-	
効果：	パートルのマント取得							
魔術の王	1							
効果：	フェイトのダメージ増加に+4D							
マジシャンズマイト	3							
効果：								
ﾏﾘｸﾞﾅﾝﾄｿｳﾙ（ﾗｰﾆﾝｸﾞ）	1		パッシブ					
効果：	攻撃・スキル・パワー・ｱｲﾃﾑで与えるBSの効果強度+1							
ラーニング	1		効果参照					
効果：	メイキングでない・CL制限がない種族スキル一つを取得。幸運-3							

キャラクター名
ウィルド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	行動値+2。他の「フェイス：～」を取得できない。							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危機感知の判定+1D							
マジックスピナー1	1	1F	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	《マジックフォージ》の使用回数+１							
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	防具の「移動修整」がマイナスの場合±0にする。							
マジックスピナー2	1	1F	ﾌﾘｰｱｸｼｮﾝ	-	効果参照	自動成功	-	
効果：	自身の魔法攻撃の対象が行うリアクションに判定に-1D。この効果はメインプロセス終了まで持続。							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	重量制限+5							
トレーニング：全部	7	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	基本値に+3							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【最大MP】+CL							
レガシーサイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	成長時、レガシークラスを選択できる							
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	「タイミング：メジャーアクション」のスキルで攻撃したメインプロセスの直後に使用。そのスキルのリアクション判定に+2D。							
ストームソーサリィ	1	16	ﾑｰﾌﾞｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：十字（選択）」「射程：1sq」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
フックダウン	1	3	ｸﾘｰﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：	ポーションを1つ使用する。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量制限が【筋力基本値】*2になる							
マジックスピナー3	1							
効果：	フェイトのダメージ増加に+1D							
スティグマ	1	1F	効果参照				ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	判定の後でフェイト切って+1D							
オウルアイド	1							
効果：	暗闇のペナルティが-1D→-2（固定値）							
アプレンティス	1							
効果：	死亡を一回回避							
ファーストエイド	1		メジャー					
効果：	難易度10の器用判定で戦闘不能回復							
ホーディング	1	1F	セットアップ				ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	CL*100Gまでのアイテムを一つ買える							
エンチャントウェポン：無	1							
効果：	無							
ゴッデスブレス	1		パッシブ					
効果：	取得時指定した攻撃のダメ+2							
フェイバリットフィールド	1							
効果：	騎乗時、物防魔防+1							

キャラクター名
ウィルド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイバリットランド	1							
効果： 騎乗、飛行、遊泳以外の時、物防魔防+1								
キャンセルマジック	1		セットアップ					
効果： 対象が受けている魔術一つの効果を打ち消す								
効果：								
効果：								
効果：