キャラクター名

サイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
花壇	
隠れ場所	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの□バスケット□	執着	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ぬるまゆ	保護	3	①②③④⑤	
カイ	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	支援3。任意の未練に狂気点+1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定＋1.15
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定+1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1
腕		日本刀		アクション	2	0	
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		バスケット		オート			バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を１点減らす
腕		ポプリ		オート			