キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	待ち望まれた子	経験	約束	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	1			5
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	5r+3		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂話	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P	N		
家族	P	N		
約束した相手	P	N		
テレーズ・ブラム	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
Cレイト:ノイマン	2							
効果：								
コントロールソート	1							
効果：								
一閃	1							
効果：								
吠え猛る爪	1							
効果：								
コンバットシステム(白兵)	2							
効果：								
生き字引	1							
効果：								
真偽感知	1							
効果：								
構造看破	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								