キャラクター名
佐藤ゆかり

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	不良高校生	カヴァー	不良高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	犯罪者の子	経験	平凡	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親	P 執着	N 猜疑心		
友人	P 好奇心	N 悔悟		
クラスメイト	P 同情	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：キュマ	2	2	メジャー					
効果： C値－１（加減値７）								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 肉体の能力値の判定D＋｛LV＋２｝								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 白兵・命中０・攻＋Lv＋８・ガード1・至近								
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器		対決		
効果： 白兵・与硬直								
獣の力	1	2	メジャー	武器	自身	対決		
効果： 白兵＋｛LV＋２｝								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

侵食値71