

キャラクター名  
アンドリュー・モンタギュー

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	FHIエージェントB	カヴァー	大学生
	サラマンダー					
オプション			年齢	21	性別	男
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	34	%
出自	父親 (母親不在)	経験	実験体	邂逅	権力を得る	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4		0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	2		0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	10		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	2
運転:			芸術:			知識:			情報:	噂話	5
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
花燐&花恋	P 庇護	N 嫌悪		
亀倉	P 信頼	N 食傷		
"E.F.S."	P 信頼	N 厄介		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
絶対冷度	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: BSの暴走を受けている間、【精神】を使用した判定のダイス+[LV+1]個。侵蝕率基本値+3								
CR:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV (下限値7)								
氷の塔	6	4	メジャー	視界	範囲(選択)	RC(対決)	-	
効果: 攻撃力+[LV*3]の射撃攻撃。同エンゲージ不可。								
災厄の炎	6	4	メジャー	至近	範囲(選択)	RC(対決)	-	
効果: 攻撃力+[LV*3]の射撃攻撃。対象を範囲(選択)、至近となる。対象、射程は変更不可								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。その際、移動距離+[LV*2]								
氷の城塞 (デモンズシード)	6	3+1	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間、あなたが受けるあらゆるHPダメージ-[LV*3]。ラウンド中に戦闘移動、全力移動、離脱のいずれかを行った場合、この効果は失われる。								
氷雪の守護	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象にHPダメージが適用される直前、対象が受けるダメージ-[LV+1]D。ラウンド1回								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 前提条件: 《氷雪の守護》 同時に使用した《氷雪の守護》はダメージ-3D								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80	
効果: 同時に使用した《氷雪の守護》の対象を範囲(選択)にする。								
氷の理	★							
効果:								
不燃体	★							
効果:								
効果:								
効果:								

悪党であることに固執する男。普段はS市の大学の理学部に在籍している。大学院進学予定。  
 悪党である為UGNと対立しているが、自分が気に入らない相手(日く、下種)であればFHであろうとも対立するよく分からない奴。ただ、基本的に上下関係は心得ている為、上司には従順であり言葉遣いもしっかりしたものが使える。  
 UGNや敵対者には高圧的。普段の対応は柄が悪いものの意外と紳士的。声がかかくオーバーリアクションの為、知人一同からはヘンテコ外国人だが悪い奴じゃないという認識をされている。  
 戦闘時にはこれらの性質が一変してローテンションで淡々と作戦行動を取るようになる。これはレネゲイドの活性と共に、冷気が感情を凍らせ、ほぼ無感情のような状態にする為だ。