キャラクター名: ミルル = ミルトン

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	**性別**	女	**年齢**	15
冒険者Lv	3	**経歴**	まだ恋をしたことがない		
経験点	470		自分にそっくりな人物を知っている		
			家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	**器用度**	12			24	4
		敏捷度	12	1		25	4
体	4	**筋力**	5		1	10	1
		生命力	11			15	2
心	10	**知力**	8			18	3
		精神力	3			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
マギテック	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	7	7	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 8	11	5	15										
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 6	10	5	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
毛布x5	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
保存食（7日）x2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 703 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	リボン	黄色
耳		
顔		
首		
背中		
右手	マギスフィア（小）	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

13歳の時に旅にでた姉を探すため、その後を追おうとしたがミルルまで失いたくないという親の想いから成人になるまで我慢する事となる。ミルルが成人になった時、あの時探しにいけなかった姉を探しに行きたいと親を説得し、定期的に連絡をよこすという条件付きで安否不明の姉探しの旅にでたのである。

姉の情報をえるために行く先々で自分そっくりな人物の話をききまわりながら、悪いモンスターや悪い人達をこらしめ人助けをしながら冒険をしている。

髪型:セミロング

備考
メルルの双子の妹

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟