

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	27
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自 (効果)	闇の一族			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	16	6	12	6	8
ボーナス	2	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	5	7	3	5	2	2

HP	30
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	2	12	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	4	7	4	2	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	

現在重量: 6
 最大重量: 8
 所持金: 210
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー: 短剣	1	なし	パッシブ	なし	自身	なし	なし	
効果: 「短剣」「鞭」から一つ選択し、《アームズマスタリー: 短剣》の用に記述する 選択した武器の命中判定+1d 複数のアームズマスタリーを同時に取得することはできない								
シャドウストーク	1	なし	パッシブ	なし	自身	なし	なし	
効果: 「隠密状態」時のみ効果あり 移動を行っても「隠密状態」は解除されずエンゲージも可能になる								
シャドウブレイド	1	6	マイナー	なし	自身	自動成功	3	
効果: 「隠密状態」かつ「種別: 短剣」でのみ効果あり あなたが行う「白兵攻撃」のダメージに+SL×1.0								
シックスセンス	1	なし	パッシブ	なし	自身	なし	1	
効果: 奇襲攻撃を受けたとき判定に-1Dされない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄