<u> </u> キャラクター名 <u></u>		– プレイヤー名
	Ш	- JU-1 1/
オデット	Ш	
	Ш	

メイン	ノクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス		プリーチャー	Lv.1:	コントラクター	性別	女
称号:	クラス				年齢	17
種	<b>直族</b>	ヴァルキリー			境遇	放浪者
出自(効果)	隠れ里				目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	9	9	8	11	20	9
ボーナス	6	3	3	2	3	6	3
クラス修正	1	1	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	7	4	3	4	3	8	3

НР	77
MP	94
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	フォースガントレット				-1	4	2		
装身具	高位聖印								
	能力値		4	0	3	0	8	6	12
スキル									
その他									
	総計(右)		4	0					
	総計(左)		4	0	2	17	10	5	12
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイ	ス数
トラップ探知	3			3	+ 2	d
トラップ解除	4			4	+ 2	ď
危険感知	3			3	+ 2	d
エネミー識別	4			4	+ 2	ď
アイテム鑑定	4			4	+ 2	d
魔術判定	4			4	+ 2	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所持	寺品
契約妖精:ヴァルキリー	
冒険者セット	
MPポーション*2	
HMPポーション*5	
バックパック	
毒消し	
HMPポーション*3	

現在重量: 16

10100 最大重量: 25 所持金: 預金・借金:

1 ()	.5	1 ()		1 6	1 1 1	II.						
0		0	8	6	12	グリードフォース	5	パッシブ				
						効果:		<b>*</b>	- 寺殊ダメ+	[SL*3]		
						パワーシャウト	1	パッシブ				
0	_	47	4.0	10 5 12 効果: シック		効果:			特殊攻擊命	。 中+1D		
0	2	17	10	5	12	シックスセンス	1					
	2 .				m			奇襲攻撃を	を受けた時	  判定-1Dc	 5れない	
2 d	2 d	]										_
		所持品										
<u>精</u> : ヴ:												
険者も												
ポーシ	ョン*2	2										
ポーシ	/ョン*	5										
バックバ	マク											
毒消	U											
ポーシ	/ョン*	3										

スキル名

プロテクション

アフェクション

コネクトナーブ

コネクトドラゴン

クイックヒール

グレートコネクト

ヒール

サーモンスピーチ

コントラクト

ヴァルキリーチャージ|

ヴァルキリースマッシュ 1

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

フェイ:ヴァルキリー │★

5

1

1

1

1

1

1

1

4 セットアップ

5 イニシアチブ

| フリー |

1 | F1 |効果参照 |

4

4

6

SL コスト タイミング 射程 対象 1 判定 1 制限

魔法ダメージ+3

3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 1/MP

対象が受ける予定のダメージに-[SLd]

ダメージ0

特殊ダメ、行動値、移動力+ [SL+2]。3回まで重複

コネクトナーブと同時使用。ダメ+筋力。「分類:竜」になる

コネクトナーブ使用

レガシー 20m 単体※ 精神

[2D+CL+5]<光>

[3D+CL\*3] 回復

メジャー 20m 範囲(選択) 精神 [2D+CL] 貫通。威圧。リアクションは精神

| メジャー | 自身 | 自動 |

契約妖精をひとつ取得

5 ヴァルキリーチャージ | 自身 | 自動 ヴァルキリーチャージダメ+精神 メジャー 20m | 単体 | 魔術

ヒール使用

DR直後 | 20m | 単体 | 自動 シナリオ1回

自身 | 自動

│ 自身 │ 自動 │シーン

自身 | 自動 シナリオSL回

自身 自動 シーンSL回

メモ

<sub>  </sub> キャラクター名		┌─ プレイヤー名 ─	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オデット			フェイス:グランアイン	1							
			効果:		•	•	ダメ	+2	•		
	所持品		インテンション	1							
			効果:			•	最大MI	P+CL			
			トレーニング:筋力	1							
			効果:		1	1	筋力基本	<u>↓</u> 本値+3	'		
			トレーニング:精神	1							
					1		精神基本	- ►値+3	'	Į.	
			アニマルエンパシー	1							
			効果:				- 魔獣」のエ	ネミーと	意思疎通	できる	
			ベアアップ	1							
			効果:			キルに対する	ー リアクショ	ンとして	の精神判別	È+1D	
			フックダウン	1		クリンナップ				シーン1	
					1		パーション	 を1個使用	<u>'</u>		1
			レガシーサイン	1							
					1		 レガシーク	 ラス取得			
					1			1			
					1		Į.	1	-		
									-		
					1				-		
									-		
					1				-		
			効果:		1		1	1	1		1
					1	1	1		1		
					1	I	1				
I			MANUE :								