

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ソラリス		ワークス	医者	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	感染	衝動		加虐	初期侵食率 29 %
出自		経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	4	1	0	1		6	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
複製体	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 12      残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーバーバードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サポートデバイス	5	6	セット				80%	
効果: ラウンド中指定した基本能力値1つの判定D+[Lv*2]								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	30m		(射撃)		
効果: 攻撃力: +[Lv+4] 命中: 0 ガード値: -								
コンセント:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果: C値-[Lv]								
ディストーション	1	2+2	メジャー			〈射撃〉	D	
効果: 判定を【社会】で置換								
カスタマイズ	1	2	メジャー			〈射撃〉		
効果: 判定D+[Lv]								
腐食の指先	3	2	メジャー			〈射撃〉		
効果: 命中するとシーン中対象の装甲値-[Lv*5](最大0)								
力の霊水	3	4	オート	視界	単体		80%	
効果: ダメージロール直前に宣言 ダメージ+[Lv]D								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								