キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	4	3	20	50 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	22
MP	56
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	2	39	3	11	7	0
アーツ									
その他									
総計(１)		18 %	0	2 %	39 %	3	11 %	7	0
総計(２)		18 %	0	2 %	39 %	3	11 %	7	0
総計(両)		18 %	0	2 %	39 %	3	11 %	7	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
クリエーション・Dソード	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中-4%、攻撃力[2xAL]+9 のDソードを作り戦闘終了まで装備する							
カルティベーション	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 出生値【知】に+[3xAL]							
	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							