

キャラクター名
舞い狂う者

プレイヤー名

ポジション		享年	13
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		メランコリー思考		オート			2
頭		可愛いひとみ		オート			1
頭		バレエの知識		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		舞姫の性		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エトワールへの憧れ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		断たれた夢		オート			行動値+1
脚		駿足		オート			行動値+1
胴		壊れた心		オート	なし	自身	行動値+1
頭		麗しき唇		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		繊細な指先		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		舞姫の先制		ラピッド	0	自身	アクションマニューバを一つ「ラピッド」で使用
胴		静止動作		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
頭		ティアラ		オート			ティアラ
胴		チュチュ		オート			
胴		可愛い衣装		オート			
腕		美しい腕捌き		アクション	4	自身	移動 1
脚		バレリーナの足		アクション	3	自身	移動 1
脚		美しき足		アクション	3	自身	移動 1
脚		舞い狂う		ラピッド	2	自身	移動+1、移動妨害全無効
腕		演目の見せ場		ラピッド	3	0^2	移動 1
脚		バレエ		ラピッド	1		自身の移動マニューバに対して使用可。移動成功したなら移動後が移動前にエリアの対象一体に、肉弾攻撃3
脚		鬱くしき円舞		アクション	2	自身	移動1^2
胴		止められない舞		オート	なし	自身	自身を対象とするすべての肉弾・白兵攻撃-1(全体攻撃では自身にのみ-1)
脚		正確な足捌き		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		エトワールの気品		ジャッジ	1	0	支援 1
脚		主役待遇		オート	なし	自身	バトルパートにおいて「転倒」「移動」無効化してよい。
脚		呪いの茨		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2