

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 16 |
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | モンク | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 15 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 狩人 | | | 目標 | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 26 | 25 | 25 | 6 | 10 | 21 | 9 |
| ボーナス | 8 | 8 | 8 | 2 | 3 | 7 | 3 |
| クラス修正 | 3 | 2 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | 2 | 4 | 4 | | | 2 | -1 |
| 能力値 | 13 | 14 | 14 | 2 | 3 | 10 | 2 |

| | |
|------|-----|
| HP | 178 |
| MP | 116 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 肉球グローブ | 至近 | 0 | 13 | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 魔骨の兜 | | | | -1 | 9 | | | -2 |
| 胸部 | にゃん☆ぱら制服 | | | | 2 | | | | |
| 補助 | トリックマント | | | | | 5 | | | |
| 装身具 | 豪傑の証 | | 1 | | | 5 | | | |
| 能力値 | | | 14 | 0 | 14 | 0 | 10 | 17 | 18 |
| スキル | アイアンフィスト、ハイボルテージ | | | 18 | | | | | |
| その他 | フェイスグライアイン | | | 2 | | | | | |
| 総計(右) | | | 15 | 33 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 15 | 19 | 10 | 20 | 16 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 5 d | 7 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 14 | | | 14 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|------------|--|
| 冒険者セット | |
| ハイMPポーション5 | |
| ポーションホルダー | |
| ハイHPポーション5 | |
| チュール | |
| 異次元バック | |
| 無限チュール | |
| 万能砥石 | |

現在重量: 7
 最大重量: 36
 所持金: 128272
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|--------------------------|-----|------------|----|-----|------|--------|----|
| アクロバット | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 3 | 3 | ダメージロールの直前 | | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果: | ダメージに+(SLx2)D | | | | | | | |
| アームズマスタリー格闘 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 格闘の命中判定に+1D | | | | | | | |
| アイアンフィスト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 格闘武器ダメージに+精神 | | | | | | | |
| バイタルフォース | 5 | 3 | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | ダメージ+5D メインプロセス終了まで | | | | | | | |
| クロススラッシュ | 1 | 12 | メジャー | | 単体* | 命中判定 | | |
| 効果: | バッシュによる攻撃を2回行う | | | | | | | |
| ワンツープロウ | 5 | 3 | 判定直前 | | 自身 | 自動 | シーンSL回 | |
| 効果: | 命中判定+1D | | | | | | | |
| ストロングスタイル | 5 | 3 | セットアップ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | ラウンド終了までダメージに+5D | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | | | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果: | 単体にCLx10 | | | | | | | |
| ソウルバスター | 1 | | | | 単体 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果: | 最大HP分まで受けたダメージを相手に与える | | | | | | | |
| メタルマッスル | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 常時ダメージ+2D | | | | | | | |
| トリプルブロウ | 1 | 10 | メジャー | | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果: | 白兵を3回行う、メジャー不可 対象を変えてもいい | | | | | | | |
| アームズジロック格闘 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 命中+1D | | | | | | | |
| インデュア | 1 | 5 | | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | バステ回復 | | | | | | | |

バッシュ メジャー MP4 ダメージに+5D
 ストロングスタイル セットアップ MP3 ラウンド終了までダメージ+5D
 ワンツープロウ MP3 シーン5回 命中判定+1D
 バイタルフォース マイナー MP3 ダメージ+5D
 クロススラッシュ メジャー MP12 単体* バッシュによる攻撃を2回行う
 トリプルブロウ メジャー MP10 白兵攻撃3回
 ソウルバスター シナリオ1回 最大HP分まで受けたダメージ反射
 スラッシュブロウ MP3 シーン1回 ダメージ+9D
 バトルコンプリート 判定の直後 MP7 命中判定振り直す
 ディフェンスライン リアクション 命中判定 MP15 対象の攻撃に対して命中判定で勝てば失敗にできる
 インデュア MP5 バステ回復
 ファストセット ムーブ MP6 マイナースキル使用
 3d6+14 回避
 5d6+14 命中
 6d6+14 命中+ワンツープロウ
 7d6+33 攻撃
 12d6+33 攻撃+ストロングスタイル
 17d6+33 攻撃+ストロングスタイル+バイタルフォース
 17d6+163 攻撃+ストロングスタイル+バイタルフォース+ボルテクス
 26d6+33 攻撃+ストロングスタイル+バイタルフォース+スラッシュブロウ
 26d6+163 攻撃+ストロングスタイル+バイタルフォース+スラッシュブロウ+ボルテクス
 肉球グローブ

