

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ/竜			境遇	師匠
出自(効果)	狩人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	7	4	16	12	8	8
ボーナス	3	2	1	5	4	2	2
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	2	2	6	5	4	3

HP	40
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	4	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			2	0	3	3	4	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	→筆記用具
ベルトポーチ	アクセサリー
冒険者セット(野営道具)	
ポーションホルダー	
→MPポーション×3	
→ハイMPポーション×2	
ハイHPポーション×3	
毒消し×3	
小道具入れ	
→冒険者セットの一部	
→チョコレート	

現在重量: 8
 最大重量: 18
 所持金: 240
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
ウォーターマスター	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	「水」属性魔法 +[SL*4]							
ウォータースピア	1	6	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果:	水槍 3d+24							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術判定+1d							
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	次のXジャーの魔術判定+1d							
マジックフォージ	1		DR直前		自身	自動	1/シーン	
効果:	DR +[(SL*2)d]							
	1							
効果:								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果:	その判定に+1d							
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	1/シーン	
効果:	対象を行動させる。拒否可。未行動のみで、終了後行動済に							
ハードビート	1	-	パッシブ	-	自身	-	HP満タン	
効果:	HP満タン時のみ。DR+[(SL)d]							
	1							
効果:								
ファヴニルソウル	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	シーン継続。あらゆるダメージを5点軽減							
トラッキング	1							
効果:	足跡、傷痕などの追跡のための【感知】判定+1d							
リサーチ	1							
効果:	【感知】で行う情報収集+1d							
トレーニング: 知力	1							
効果:								

立ち絵: うどんげ自機おめでとう!
 CL1取得
 メイジ: 《ウォーターマスター》2 《ウォータースピア》
 ダンサー: 《ダンシングヒーロー》 《エンカレッジ》

《ファヴニルソウル》
 タイミング: セットアップ 判定: 自動成功 対象: 自身
 射程: - コスト: 5 SL上限: 1
 効果: あなたはあらゆるダメージを5点軽減する。この効果はシーン終了まで持続する。あなたは「分類: 竜」として扱われる。
 解説: ファヴニルの肉や血を口にすることで手に入れた強靱な肉体を現すスキル。

クラン=ベル近郊の名もなき小さな村出身の狩人の少女。弓矢や刀剣類より魔術の才があったため、それを使って狩りをしていた。シナリオ開始の数か月ほど前に師匠と別れ、故郷を後にして冒険者となった。

理由は、
 「以前に狩った獲物を食べて以来、なんか私に話しかけてくる気がしたのでその説明をしに。あとついでに妖魔とかを狩りに」とのこと…というのが建前で、実際は師匠の命令によるもの。渋々したがって動き出した。

また踊り好きであり、魔術の行使にも踊りを取り入れた独特の戦闘スタイルをしている。
 性格は明るく大雑把。細かいことはあまり気にしないが、その一方で冷静な思考をすることも時々。日く、狩人なら当たり前とのこと。

ファヴニルソウルの影響で魔術行使時に目が紅く光るようになったが、師匠に指摘されるまで自覚はなかった。これは竜眼の一種と思われる。

