キャラクター名

イチカ ハシグチ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
99.ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた”あいつ”について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたらずるものだろうか？”あいつ”にとって、あなたはただの玩具だったというのに。
14.歌	どんな曲来があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気づけば口ずさんだりハミングしたり。時々ちょっと歌詞を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メイデン	信頼	3	①②③④⑤	
フルーフ	信頼	3	①②③④⑤	
フロウ	尊敬	3	①②③④⑤	
アイリス	尊敬	3	①②③④⑤	シナリオにて仲間に
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って判定を張り直す際、出目+1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
メインクラス		悪食		オート		効果	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目+1
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1		損傷中の白兵攻撃、射撃攻撃のパーツを一つ治してよい
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行って良い。
頭		飛丸(兎のぬいぐるみ)		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点-1。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃1、攻撃判定出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		心臓		オート		自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目+1して良い
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵+2、攻撃判定出目+1
脚		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃+爆発+全体攻撃」を与える。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1