キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	♂	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	転生者(記憶はうっすら。知識はうろ覚え)		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	10			20	3
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	9			14	2
心	11	知力	12			23	3
		精神力	5			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	魔力撃	1-292p
魔法拡大/すべて	1-290p	魔法拡大/数	1-289p
	p	魔法収束	1-291p
	p	魔法制御	1-291p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
ターゲッティング	1-280p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	4	2
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	旅人の革服		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 4	12	2	15										
ダガー	1H投	3		2d+ 3	10	2	3										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
召喚用宝石 Lv1x2	○□□○□□
召喚用宝石 Lv2x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 270 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

転生時に色々願ったことを無意識に実行していった結果、何でも屋になった。
(神様願いを叶えてくれたね。自己習得出来るよう誘導して)
生まれは「人間の」農村。凶作つづきで崩壊し、廃村になった村の呪術医見習い。
両親は故郷の森に向かったが、人間の中で育ったため道を分かれた。一方で廃村の浮民中に残る気はなくハンター冒険者の道へ舵を切った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟