キャラクター名: ルール＝ディーダス

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	**性別**	男	**年齢**	14
冒険者Lv	2	**経歴**	５人以上の兄弟姉妹がいる（いた）		
経験点	500		家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	**器用度**	7			17	2
		敏捷度	9			19	3
体	2	**筋力**	2			4	0
		生命力	9			11	1
心	14	**知力**	12			26	4
		精神力	12			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
魔晶石（5点）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 75 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：親に反発して

5人兄弟の4番目がナイトメアであり、両親はそれを隠すようにしており、冷たく当たっていた。は3番目に産まれたため4番目の兄弟と仲が良かったが、両親からはあまりいい目で見られていなかった。数年前、何者かに襲撃され、両親は子供1人を差し出すよう言われ、躊躇せず4番目の兄弟を差し出してしまった。むしろ「これで厄介者がいなくなった」とすら言っていた。は両親に抗議したが聞き入って貰えず、むしろ家を追い出されてしまう。4番目の兄弟を取り返すために冒険者となった。

①男(28) ②女(23) ③自分(男)(14) ④男(ナイトメア)(13) ⑤女(9)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟