キャラクター名

ベアトリス・アイヒベルク

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	34

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	3	5
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	あなたをこんな身体に変えた“あいつ”について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか？ “あいつ”にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。
パーティー	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティーの記憶。間違いない幸せの時間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イワビー	嫌悪	3	①②③④⑤	
具志堅	独占	3	①②③④⑤	
アリス	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール一体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目□1コスト□1（最低1）
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復する事も可能である。
		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		レミントンM870		アクション	2	0～1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目＋1
腕		M82A1		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ（眼球）		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
胴		せぼね		ダメージ	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト□1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
腕		写真		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			