

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	秘密結社			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	10	7	9	12	9
ボーナス	2	3	3	2	3	4	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	4	2	5	4	3

HP	30
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	4	0	4	9	8
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	4	6	4	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	

現在重量: 2  
 最大重量: 11  
 所持金: 40  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
サプライザル	2	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 命中+1D、ダメージに (SL)D								
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ					
効果: ムーブで離脱可能								
ディスアピア	1	3	マイナー					
効果: 隠密状態になる								
シャドウストーク	1	3	パッシブ					
効果: 隠密移動可能								
	1		メジャー					
効果:								
ファインドトラップ	1					感知		
効果: 発見+1D								
リサーチ	1					感知		
効果: 感知での情報収集+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼くして両親を失い、秘密結社で人を切る修行に明け暮れていた。  
 そんな自分にも組織内で同じ境遇の友人ができた。  
 彼女のお陰で人間らしさとやらを失わずに済んだ。  
 また、彼女のせい・・・というか自業自得な形で組織は壊滅。  
 だが、残党は彼女を逆恨みしているらしい。  
 リークされるような情報が彼女にわたった時点で、組織としては三流だったというのに。  
 ともあれ、彼女の力になりたい。  
 そう考えた俺は冒険者となり、残党狩りを兼ねて彼女を探すための旅に出ることにしたのだった。