キャラクター名

仮

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
鎖	
動く死体	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
刹さんPC	友情	3	①②③④⑤	
ななせPC	友情	3	①②③④⑤	
mahipipaPC	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		本(聖書)		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷したとき、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、降下中はこのパーツを修復できない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	
メインクラス		死神		オート	なし	自身	
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	